

《Win32Asm与RadAsm开发教程》第三部视频（对话框程序实例），2011-1-28（本系列更新完毕）！

原创

jhkdiy 于 2010-09-20 09:31:00 发布 8363 收藏 1

分类专栏: [win32asm 原创视频教程](#) 文章标签: [windows 编程 2010 开发工具 api vb](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/jhkdiy/article/details/5896077>

版权



[win32asm 同时被 2 个专栏收录](#)

11 篇文章 0 订阅

订阅专栏



[原创视频教程](#)

12 篇文章 0 订阅

订阅专栏

经过上两阶段的视频, 相信很多朋友都感觉到win32asm的魅力和Radasm开发工具的强大。在本部视频课程里, 我们进一步深入win32asm的编程, 主讲win32asm主要的开发模式, 即基于对话框的程序设计。本部视频的学习方式依然以完整的实例实现为主轴, 进而学习win32asm的编程知识和Radasm的应用。

本次介绍的实例是叫做屏幕拾色器的程序, 程序不大不小, 但基础功能完整, 很适合用来讲解对话框的编程, 通过本部视频学习, 相信大家都可以用radasm来设计基于对话框的程序, 而且使用起来得心应手, 希望大家继续支持和观赏, 谢谢。

09-20:

第一节: 介绍本部视频的讲解内容, 并简单说明对话框程序的应用范围。

<http://www.boobooke.com/v/bbk4239>

第二节: 先介绍RadAsm的帮助系统, 并整理Radasm的帮助菜单, 使得我们可以轻松获取各方帮助。

<http://www.boobooke.com/v/bbk4248>

10-20

第三节: 如何安装用于查询API函数的Platform SDK, 说明了在那里可以下载最新的SDK, 本视频示范了Platform SDK 2003的安装。

<http://www.boobooke.com/v/bbk4249>

11-05:

第四节: 如何在Radasm中连接最新的MSDN帮助。

<http://www.boobooke.com/v/bbk4279>

2010-11-26 更新

第五节：讲解了什么叫资源，分别演示了Vb6、VC6、Win32asm里的资源意义。

<http://www.boobooke.com/v/bbk4502>

第六节：在Radasm里新建一个对话框资源的工程，介绍了工程自动生成的每个文件意义，简单介绍Radasm的窗体设计器组成。

<http://www.boobooke.com/v/bbk4503>

第七节：开始一步步实现我们的拾色器程序，修改应用程序的图标。

<http://www.boobooke.com/v/bbk4504>

第八节：为对话框设置窗口图标，讲解如何手工添加图标资源，Radasm中的资源管理器的使用，遇到编译时出现资源错误如何解决。

<http://www.boobooke.com/v/bbk4507>

第九节：设置窗口的样式，分别讲解如何将窗口设置为顶层窗口，使其总在其它窗口的最前面，包括用Radasm本身的窗口属性设置实现和

直接用代码来实现。

<http://www.boobooke.com/v/bbk4508>

2010-12-04更新：

第十节：开始慢慢实现我们的拾色器功能了，这一节讲解了如何在Win32asm中使用定时器，如何使用Radasm的窗体设计功能设计本实例的窗体，如何获取鼠标在屏幕上的移动时的坐标值。

<http://www.boobooke.com/v/bbk4513>

<http://www.boobooke.com/v/bbk4514>

2010-12-28:

第十一节：首先不管什么概念，先实现代码，然后看看拾色器的关键点：将屏幕指定区域放大显示到本程序的图片框中。看清楚效果后我们再来解释什么是DC。

<http://www.boobooke.com/v/bbk4909>

2010-12-31:

第十二节：解释拾色器的实现原理，Win32asm中如何调用GDI函数。最后一行解释我们的代码，做到知其然，也只其所以然。

<http://www.boobooke.com/v/bbk4530/>

第十三节：当理解了windows的DC概念后，我们就可以利用windows提供的API函数在我们自己的图片框上进行绘图，在本集视频中介绍了如何在图片框上画一条十字线，最后也是解释我们的代码。

<http://www.boobooke.com/v/bbk4531>

2011-01-28:

第十四节：

这一节主要介绍一下如何获取屏幕上鼠标说指向的颜色值，然后再显示出来。

<http://www.boobooke.com/v/bbk4534>

第十五节：

这一节主要介绍了绘图环境中经常使用的RECT结构体含义，如何在我们的拾色器程序当中将颜色值显示在图片框的指定区域内。

<http://www.boobooke.com/v/bbk4536>

第十六节：

这一节介绍如何将我们已经获取到的32位颜色值拆解为RGB的三个值，并介绍了在对话框中新建三个文本框用来显示RGB值，最后调整我们对话框的布局，整个拾色器的功能大功告成！

<http://www.boobooke.com/v/bbk4537>

第三部对话框系列视频更新完毕，祝各位新年快乐！