

[XCTF-Reverse] 45-48

原创

石氏是时试 于 2022-03-22 00:15:00 发布 162 收藏

分类专栏: [CTF reverse](#) 文章标签: [reverse](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/weixin_52640415/article/details/123642956

版权



[CTF reverse](#) 专栏收录该内容

64 篇文章 0 订阅

订阅专栏

45, 2019_DDCTF_Windows_Reverse2

ASPack2.4的壳, 平常用的2.1的还解不了, 用WSUnpacker通过脱壳机可以脱。

脱壳之后效果并不好, 函数都是MEM的地址, 不过不影响看。

输入串先通过base16解码后再用base64编码, 结果应该是reverse+

```
a = b'reverse+'
from base64 import b64decode,b16encode
b = b64decode(a) #sub_61000
c = b16encode(b) #sub_61240
print(c)
#ADEBDEAEC7BE
#flag{ADEBDEAEC7BE}
```

46, 2019_DDCTF_Windows_Reverse1

跟上题差不多, 这个是UPX的壳, 解起来很方便

这个就是个查表

```

unsigned int __cdecl sub_401000(const char *a1)
{
    _BYTE *v1; // ecx
    unsigned int v2; // edi
    unsigned int result; // eax
    int v4; // ebx

    v2 = 0;
    result = strlen(a1);
    if ( result )
    {
        v4 = a1 - v1;
        do
        {
            *v1 = byte_402FF8[(char)v1[v4]];
            ++v2;
            ++v1;
            result = strlen(a1);
        }
        while ( v2 < result );
    }
    return result;
}

```

这里边 `byte_402FF8` 这个位置啥都没有，其实由于 `0x20` 以前的字符都不可显示，所以查表的码表在 `+0x20` 后 (`0x403018`)

```

a = '~|{zyxwvutsrqponmlkjihgfedcba`_^}\[ZYXWVUTSRQPONMLKJIHGFEDCBA@?>=<;:9876543210/.-,+*)(\x27&%"#! '
b = "DDCTF{reverseME}"
c = ''.join([chr(a.index(i)+0x20) for i in b])
print(c)
#ZZ[JX#,9(9,+9QY!
#flag{ZZ[JX#,9(9,+9QY!}

```

47, csaw-ctf-2016-quals_deedeedee

这个解压以后有个 `.d` 文件，估计是编译之前的原码，里边有个 `flag` 提交就正确

```

string enc_flag = encrypt("flag{t3mplat3_met4pr0gramming_is_gr8_4_3very0n3}");
void main() {
    writeln("Your hexencoded, encrypted flag is: ", enc_flag.hexencode);
    writeln("I generated it at compile time. :)");
    writeln("Can you decrypt it for me?");
}

```

48, csaw-ctf-2016-quals_key

逆了一下出来的不对，还得用动态调试。

在 `013D1326: call sub_13D20C0` 下断点，参数就是 `flag`

CPU - main thread, module cb505d6217c94b40b6195e8b3eade96

EAX 004FACB0 ASCII "idg_cni~bjbfi|gsxb" <-----在 call 013d20c0 下断点, 参数
ECX 0024F834 ASCII "ssssssssssss"
EDX 0024F78C
EBX 004FA4F0 ASCII "`[^VZe`uYaY]^s^joY"
ESP 0024F740
EBP 0024F888 ASCII "00\$"
ESI 0024F774
EDI 0000001F
EIP 013D1326 cb505d6217c94b40b6195e8b3eade96.013D1326