

[WesternCTF2018]shrine writeup

原创

shu天  已于 2022-02-15 19:05:09 修改  371  收藏

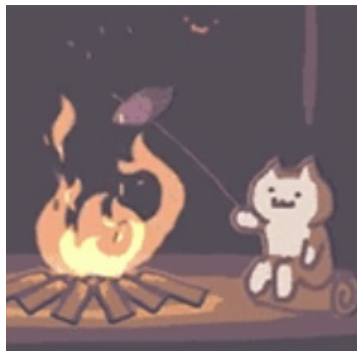
分类专栏: [ctf # web](#) 文章标签: [flask python ctf ssti web](#)

于 2022-02-15 17:07:01 首次发布

不允许转载

本文链接: https://blog.csdn.net/weixin_46081055/article/details/122948437

版权



[ctf](#) 同时被 2 个专栏收录 

81 篇文章 4 订阅

订阅专栏



[web](#)

46 篇文章 1 订阅

订阅专栏

[WesternCTF2018]shrine

直接思路就是 花式读全局变量

一开始就直接给了源码

```

import flask
import os

app = flask.Flask(__name__)

app.config['FLAG'] = os.environ.pop('FLAG')    //environ获取系统中的FLAG参数，写入app.config中

@app.route('/')    //访问 '/' 路径时就显示代码
def index():
    return open(__file__).read()

@app.route('/shrine/<path:shrine>')
def shrine(shrine):

    def safe_jinja(s):
        s = s.replace('(', '').replace(')', '')    //去掉(和)
        blacklist = ['config', 'self']
        return ''.join(['{% set {}=None%}'.format(c) for c in blacklist]) + s
        //相当于{% set config=None%}{% set self=None%} + s, 先将config和self设为none, 达到禁用函数的目的

    return flask.render_template_string(safe_jinja(shrine))    //模板渲染的漏洞处

if __name__ == '__main__':
    app.run(debug=True)

```

ps 关于**os.environ**:

OS.ENVIRON()详解_Muqingluan

python获得一些有关系统的信息

windows:

- os.environ['HOMEPATH']:当前用户主目录。
- os.environ['TEMP']:临时目录路径。
- os.environ['PATHEXT']:可执行文件。
- os.environ['SYSTEMROOT']:系统主目录。
- os.environ['LOGONSERVER']:机器名。
- os.environ['PROMPT']:设置提示符。

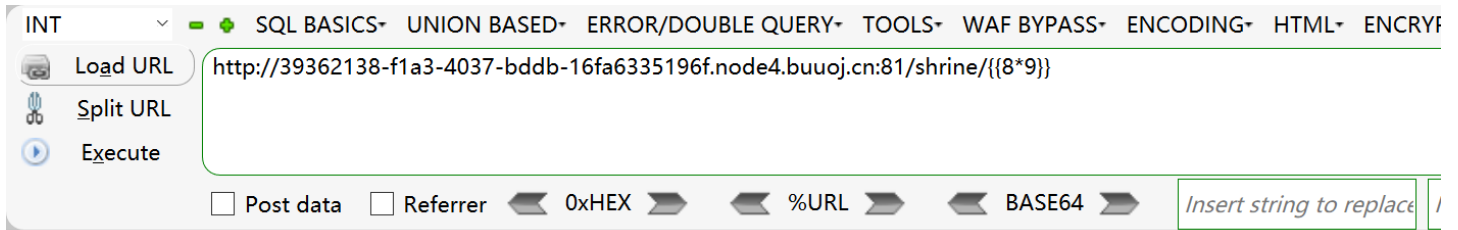
linux:

- os.environ['USER']:当前使用用户。
- os.environ['LC_COLLATE']:路径扩展的结果排序时的字母顺序。
- os.environ['SHELL']:使用shell的类型。
- os.environ['LANG']:使用的语言。
- os.environ['SSH_AUTH_SOCK']:ssh的执行路径。

本题的思路就是要读取全局变量（我尝试过构造ssti命令执行的payload，但是 `__subclasses__()` 时会报错，失败了

测试一下python的ssti

```
/shrine/{{8*9}}
```



72

CSDN @shu天

因为 `'.join(['{% set {}=None%}'].format(c) for c in blacklist)] + s` 这段，我们无法直接使用 `config` 函数来查看所有 `app.config` 内容，得利用 `python` 对象之间的引用关系来调用被禁用的函数对象。

`current_app` 的值是当前使用的 `app`，可以通过 `current_app` 查看当前 `app` 的 `config`

有两个 `flask` 内置函数，可以配合 `globals()` 函数得到全局变量 `current_app` (`url_for` 和 `get_flashed_messages`)

flask 框架中特有的函数：[link](#)

`url_for()`

`url_for` 会根据传入的路由器函数名，返回该路由对应的 URL，在模板中始终使用 `url_for()` 就可以安全的修改路由绑定的 URL，则不比担心模板中渲染出错的链接：

```
{{url_for('home')}}  
/
```

如果我们定义的路由 URL 是带有参数的，则可以把它们作为关键字参数传入 `url_for()`，`Flask` 会把他们填充进最终生成的 URL 中：

```
{{ url_for('post', post_id=1)}}  
/post/1
```

`get_flashed_messages()`

这个函数会返回之前在 `flask` 中通过 `flash()` 传入的消息的列表，`flash` 函数的作用很简单，可以把由 `Python` 字符串表示的消息加入一个消息队列中，再使用 `get_flashed_message()` 函数取出它们并消费掉：

```
{%for message in get_flashed_messages()%}  
    {{message}}  
{%endfor%}
```

payload:

```
/shrine/{{url_for.__globals__}}  
#current_app': <Flask 'app'>
```

