

[RE]lab1B&lab1A's writeup&脚本；使堆栈平衡的另一种方法

原创

PepperYouth  于 2017-12-03 09:48:03 发布  242  收藏

分类专栏: [RE](#) 文章标签: [RE-CTF](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/PepperYouth/article/details/78699903>

版权



[RE 专栏收录该内容](#)

4 篇文章 0 订阅

订阅专栏

lab1B

main:

1. 读取输入 (数字密码, password)
2. 将 password 与数字 322424845 传入 test 函数

test:

3. 将 322424845 - password 的结果 (result) 传入 decrypt, 如果 result 的范围不在 1~21 以内, 则传入一个随机数

decrypt:

4. 将字符串中的每一个字符与 result 异或, 若得到的字符串结果为 "Congratulations!", 则成功, 否则失败。

```
>>> print(322424845-(ord('Q')^ord('C')))  
322424827
```

lab1A

main:

1. 读取输入字符串 (username), 以及数字 (serial)
2. 将 username, serial 传入函数 auth, 若 auth 的返回值为 0, 则成功

auth:

3. 若 auth 的返回值要为 0, 则需要满足:

a. username 的长度 length 大于 5

b. `ptrace(0, 0, 1, 0) != -1` (这个 ptrace 函数似乎与进程跟踪有关, 百度了一下, 依然不是很懂)

c.username中的每一个字符的ascii值大于31

满足上述条件，执行的代码块是：

```
v4 = (username[3] ^ 0x1337) + 6221293;
for ( i = 0; i < length; ++i )
    v4 += (v4 ^ username[i]) % 0x539;
result = serial != v4;
// serial != v4 的值应为0，则v4就等于serial
```

用python实现一下：

```
def fun(username):
    length = len(username)
    v4 = (ord(username[3]) ^ 0x1337) + 6221293
    for i in range(length):
        v4 += (v4 ^ ord(username[i])) % 0x539
    return v4
print(fun("Pepper"))
```

使堆栈平衡的另一种方法

既然知道了是“add esp 4”使堆栈不平衡的，

那么在汇编代码段中选4，

转到Hex-View窗口，F2，把4改成0，再次F2保存编辑结果，

同样也是可行的。