

[BUUCTF刷题] Reverse解题方法总结（二）

原创

Y1seco 于 2021-05-12 11:07:03 发布 237 收藏 1

分类专栏: [BUUCTF](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_45834505/article/details/116128513

版权



[BUUCTF 专栏收录该内容](#)

10 篇文章 1 订阅

订阅专栏

文章目录

[\[FlareOn6\]Overlong](#)

[修改IDA汇编指令数据](#)

[\[FlareOn3\]Challenge 1](#)

[\[ZerOpts2020\]easy strcmp1](#)

[异常处理机制](#)

知识点补充

- 知识点:

python中:

[m :] 代表列表中的第m+1项到最后一项

[: n] 代表列表中的第一项到第n项

- 汇编中的test

Test对两个参数(目标, 源)执行AND逻辑操作, 并根据结果设置标志寄存器, 结果本身不会保存。

TEST AX,BX 与 AND AX,BX 命令有相同效果, 只是Test指令不改变AX和BX的内容, 而AND指令会把结果保存到AX中。

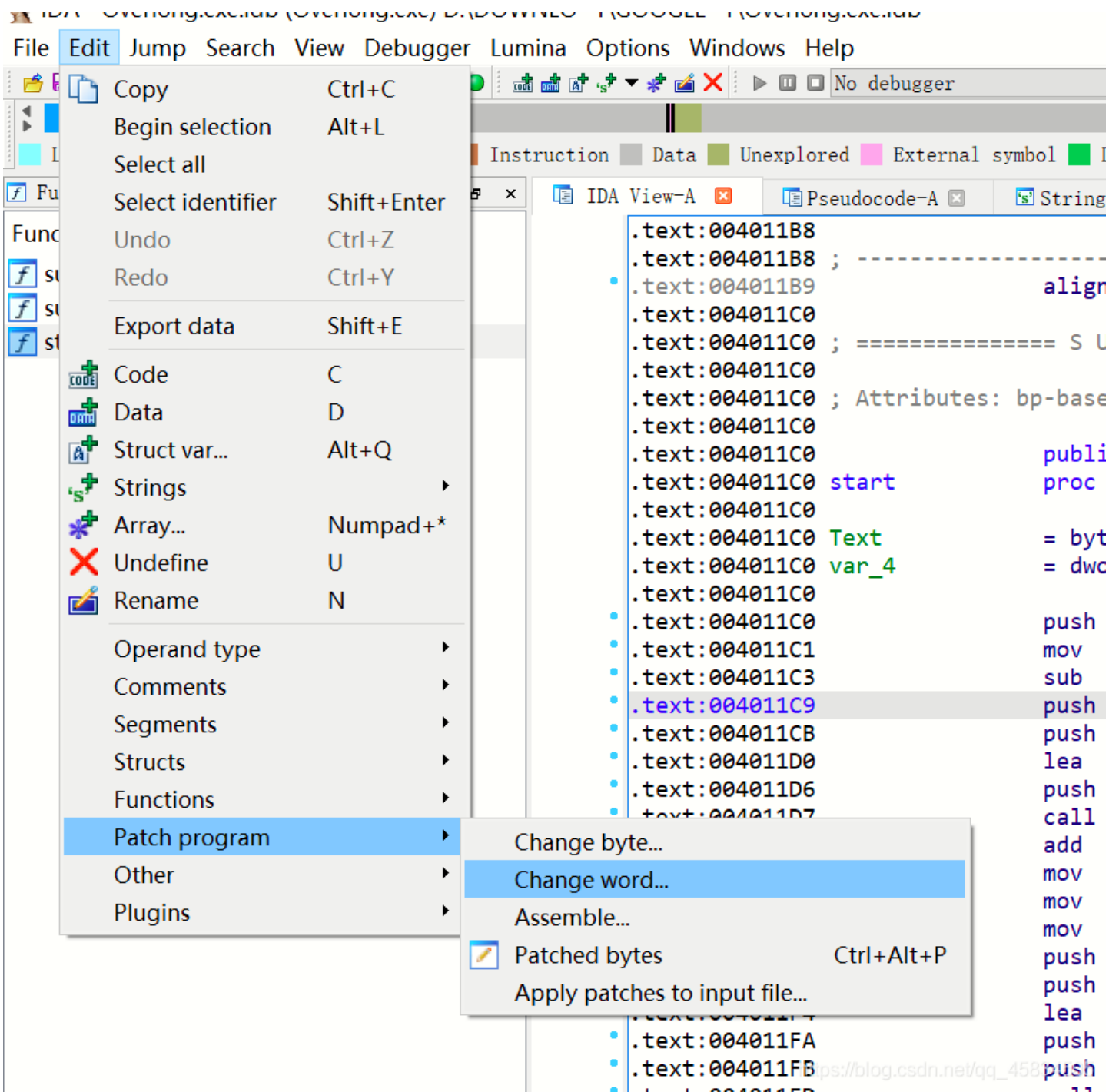
Test命令将两个操作数进行逻辑与运算, 并根据运算结果设置相关的标志位。但是, Test命令的两个操作数不会被改变。运算结果在设置过相关标记位后会被丢弃。

test的一个非常普遍的用法是用来测试一方寄存器是否为空: test ecx, ecx

jz somewhere, 如果ecx为零, 设置ZF零标志为1, jz跳转。

[\[FlareOn6\]Overlong](#)

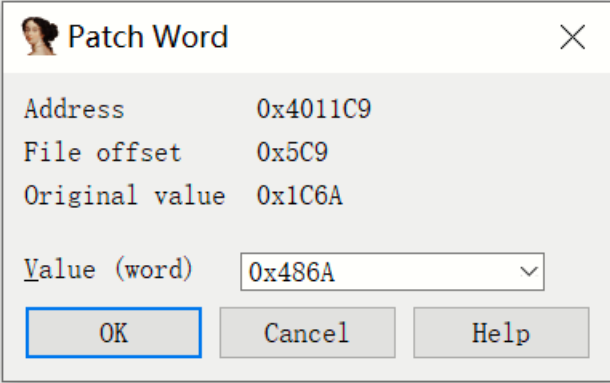
[修改IDA汇编指令数据](#)



之后点击Apply patches to input file

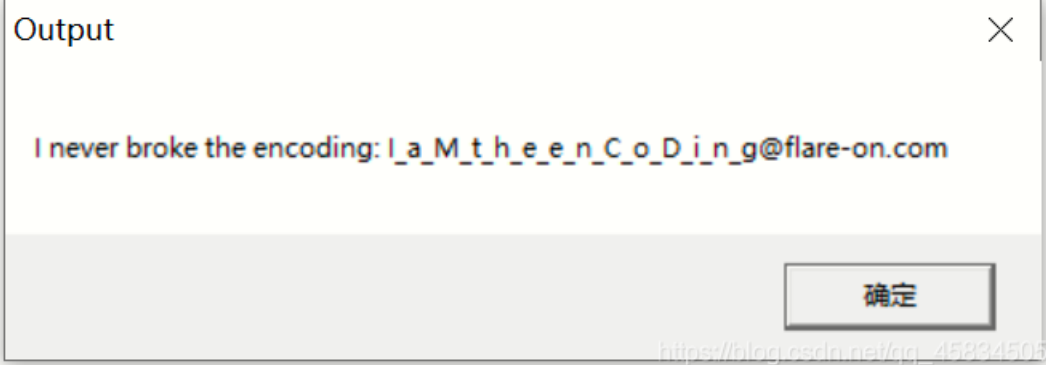
- 本题提示尽可能输入较多的数据，将0x1C改为0x48，重新运行即可

```
1 int __stdcall start(int a1, int a2, int a3, int a4)
2 {
3     CHAR Text[128]; // [esp+0h] [ebp-84h] BYREF
4     unsigned int v6; // [esp+80h] [ebp-4h]
5
6     v6 = sub_401160(Text, (int)&unk_402008, 72u);
7     Text[v6] = 0;
8     MessageBoxA(0, Text, Caption, 0);
9     return 0;
10 }
```



https://blog.csdn.net/cq_45834505

得到



https://blog.csdn.net/cq_45834505

flag{I_a_M_t_h_e_e_n_C_o_D_i_n_g@flare-on.com}

[FlareOn3]Challenge1

发现是base64加密，并且密码表被修改了，直接写脚本：

```

import base64

encoded_flag = "x2dtJE0myjacxDemx2eczT5cVS9fVUGvWTuZWjuexjRqy24rV29q"

#ZYXABCDEFGHIJKLMNQPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789+/
#ABCDEFGHIJKLMNQPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789+/
_list = list("ABCDEFGHIJKLMNQPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789+/")

_flag = ""

for i in encoded_flag:
    if (ord(i) <= ord('W') and ord(i) >= ord('A')) or (ord(i) <= ord('w') and ord(i) >= ord('a')):
        _flag += chr(ord(i) + 3)
    elif i == 'X':
        _flag += 'C'
    elif i == 'Y':
        _flag += 'B'
    elif i == 'Z':
        _flag += 'A'
    elif i == 'x':
        _flag += 'c'
    elif i == 'y':
        _flag += 'b'
    elif i == 'z':
        _flag += 'a'
    else:
        _flag += i

print(_flag)

print(base64.b64decode(_flag).decode())

```

也可利用maketrans和translate改变映射关系

```

import base64

enc = 'x2dtJE0myjacxDemx2eczT5cVS9fVUGvWTuZWjuexjRqy24rV29q'
intab = 'ZYXABCDEFGHIJKLMNQPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789+/ '
outtab = 'ABCDEFGHIJKLMNQPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789+/ '
transtab = str.maketrans(intab,outtab)

enc = enc.translate(transtab)
print(base64.b64decode(enc).decode())

```

[Zer0pts2020]easy strcmp1

- 知识点: binascii模块的使用

binascii模块主要用于二进制数据（byte类型数据）和ASCII的转换

在16进制和字符串的转换过程中，主要用到了以下几个函数：

a2b_hex(): 返回16进制的二进制数据表现形式

b2a_hex(): 返回二进制数据的16进制表现形式

hexlify(): 返回二进制数据的16进制表现形式

unhexlify(): 返回16进制的二进制数据表现形式

注意：不同进制之间的转换是以整形数据为基础的，如10进制转换为16进制：`hex(int(data,10))`

应用：

```
a = 'hello, world'
a = a.encode() #将字符串变成二进制比特流形式
print(a)
b = binascii.b2a_hex(a) #二进制形式转换成16进制比特流形式
print(b)
b = int(b, 16) #16进制比特流变成整型数据
print(b)
b = hex(b)[2:] #16进制的整型数据,[2:]是去除开始的0x
print(b)
```

[参考文章](#)

- wp
分析逻辑

```

IDA View-A  Pseudocode-B  Pseudocode-C  Pseudocode-A
1  __int64 __fastcall sub_6EA(__int64 a1, __int64 a2)
2  {
3      int i; // [rsp+18h] [rbp-8h]
4      int v4; // [rsp+18h] [rbp-8h]
5      int j; // [rsp+1Ch] [rbp-4h]
6
7      for ( i = 0; *(_BYTE *)(i + a1); ++i )
8          ;
9      v4 = (i >> 3) + 1;
10     for ( j = 0; j < v4; ++j )
11         *(_QWORD *)(8 * j + a1) -= qword_201060[j];
12     return qword_201090(a1, a2);
13 }

```

https://blog.csdn.net/qq_45834505

i>>3即除以8，将a1进行8位一组划分，并与qword_201060数组相减,只需逆向加回来，注意hex存储的小端方式需要反过来

```

.data:0000000000201060 ;_QWORD qword_201060[5]
.data:0000000000201060 qword_201060 dq 0, 410A4335494A0942h, 0B0EF2F50BE619F0h, 4F0A3A064A35282Bh
.data:0000000000201060 ; DATA XREF: sub_6EA+621o
.data:0000000000201060 dq 0
.data:0000000000201060 _data ends

```

主函数：判断输入的a2[1]是否和 zer0pts{*****CENSORED*****} 相等

```

1  __int64 __fastcall main(int a1, char **a2, char **a3)
2  {
3      if ( a1 > 1 )
4      {
5          if ( !strcmp(a2[1], "zer0pts{*****CENSORED*****}") )
6              puts("Correct!");
7          else
8              puts("Wrong!");
9      }
10     else
11     {
12         printf("Usage: %s <FLAG>\n", *a2);
13     }
14     return 0LL;
15 }

```

https://blog.csdn.net/qq_45834505

```
m = [0x410A4335494A0942, 0x0B0EF2F50BE619F0, 0x4F0A3A064A35282B]
enc = "*****CENSORED*****"
import binascii

flag = b""
for i in range(3):
    p = enc[i*8:(i+1)*8] #8位一组
    a = binascii.b2a_hex(p.encode('ascii')[::-1]) #将每一位转换成ascii码并逆序
    b = binascii.a2b_hex(hex(int(a,16)+m[i])[2:])[::-1] #hex()后的数据为16进制, [2:]是去除开头的0x, [::-1]逆序
    flag += b
print(flag)
```

异常处理机制

参考文章: [windows的异常处理机制](#), [SEH](#)

PS:

水一期 (最近有点忙)

未解题: [crackMe](#), [\[ACTF新生赛2020\]Oruga](#) (迷宫问题)