

[2018看雪] - 第二题 - Trie Tree

原创

Flying_Fatty 于 2018-07-20 13:14:56 发布 119 收藏

分类专栏: [reverse](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/kevin66654/article/details/81130208>

版权



[reverse](#) 专栏收录该内容

24 篇文章 0 订阅

订阅专栏

main中的结构很好分析

```
14 scanf("%s", Input, 32);
15 sub_401360(&SuccessFlag);
16 sub_401200(&WaFlag);
17 if ( InputCheck1(Input, (int)&WaFlag) ) // 判断输入中是否均为数字和字母
18 {
19     if ( &Input[strlen(Input) + 1] - &Input[1] == 22 )// len(Input) == 22
20         sub_401C40(Input, (int)&SuccessFlag, (int)&WaFlag);
```

401C40函数:

```
Init(&v11, &Src);
AddItemInTrieTree(&Root, (int)&v11); // flag[13:16]
Init(&v10, &v41);
AddItemInTrieTree(&Root, (int)&v10); // flag[0:2]
Init(&v9, &v47);
AddItemInTrieTree(&Root, (int)&v9); // flag[9:13]
Init(&v8, &v24);
AddItemInTrieTree(&Root, (int)&v8); // flag[4:7]
Init(&v7, &v28);
AddItemInTrieTree(&Root, (int)&v7); // flag[2:4]
Init(&v6, &v44);
AddItemInTrieTree(&Root, (int)&v6); // flag[7:9]
Init(&v5, &v35);
AddItemInTrieTree(&Root, (int)&v5); // flag[16:19]
Init(&v4, &v20);
AddItemInTrieTree(&Root, (int)&v4); // flag[19:22]
if ( sub_4030E0(&Root, (int)&dword_407E48) )
    XORCalc(&v41, &v44, (int)&Src, (int)&v35, SuccessFlag, WaFlag);
else
    Printf(WaFlag);
```

XORCalc函数 (401B80函数):

```
1 int __cdecl sub_401B80(char *a1, char *a2, int a3, int a4, int a5, int a6)
2 {
3     int result; // eax
4
5     if ( (a1[1] ^ *a1) != 84
6         || (a2[1] ^ *a2) != 19
7         || (*(char*)(a3 + 1) ^ *(char*)(a3 + 2)) != 18
8         || (*(char*)(a4 + 2) ^ *(char*)(a4 + 1)) != 77 )
9     {
10        result = Printf(a6);
11    }
12    else
13    {
14        result = Printf(a5);
15    }
16    return result;
17 }
```

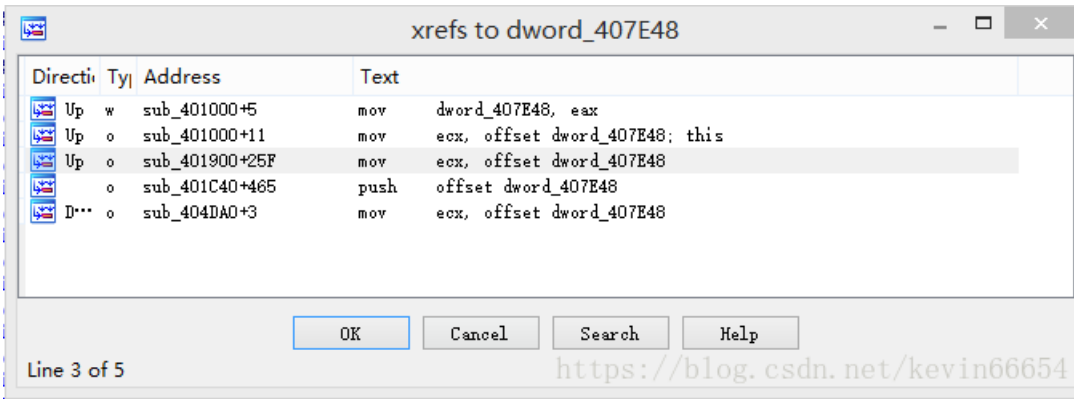
给出了4个异或关系用来限制输入的flag:

$s[0] \wedge s[1] = 84$, $s[7] \wedge s[8] = 19$, $s[14] \wedge s[15] = 18$, $s[17] \wedge s[18] = 77$

所以重点应该放在dword_407E48s上

```
111 | if ( sub_4030E0(&Root, (int)&dword_407E48) )
112 |     XORCalc(&v41, &v44, (int)&Src, (int)&v35, SuccessFlag, WaFlag);
```

使用JumpToXref功能找到关键函数:



根据题目（数据结构）以及程序中字符串

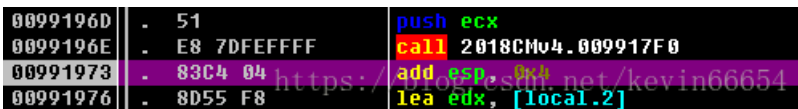
```
.data:004... 0000000F C .?AVTrieTree@@
.data:004... 00000012 C .?AVTrieTreeAbs@@
.data:004... 00000013 C .?AVTrieTreeNode@@
.data:004... 00000016 C .?AVTrieTreeNodeAbs@@
.data:004... 00000019 C .?AVTrieTreeNodeStatic@@
.data:004... 00000015 C .?AVTrieTreeStatic@@
```

猜测这个题是字典树的实现，以及字符串的添加与匹配

那么思路就有了：判断的是我们输入的flag，在分段添加进入字典树之后，与原有的字典树匹配

IDA找其构造的函数，401900函数:

```
21 | v10 = this;
22 | sub_4015D0(&v12); // f
23 | sub_401540(&v13); // t
24 | sub_4016E0(&v17); // M
25 | sub_401660(&v14); // 7
26 | sub_401880(&v5rc); // 9
27 | sub_401770(&v16); // k
28 | sub_4014C0(&v15); // kx
29 | sub_4017F0(&v11); // kx
```



一步一步调试可以得到这些中间值

这一段的过程是：在内存中生成这些字符串

```

30 Init(&v9, &Src);
31 fill_node_string((int)&unk_4074B0, &v9); // 9
32 Init(&v8, &v17);
33 fill_node_string((int)&unk_4075C0, &v8); // M
34 Init(&v7, &v16);
35 fill_node_string((int)&unk_407D38, &v7); // k
36 Init(&v6, &v15);
37 fill_node_string((int)&unk_4077E8, &v6); // c
38 Init(&v5, &v14);
39 fill_node_string((int)&unk_407A08, &v5); // 7
40 Init(&v4, &v13);
41 fill_node_string((int)&unk_407C28, &v4); // t
42 Init(&v3, &v11);
43 fill_node_string((int)&unk_4076D0, &v3); // kx
44 Init(&v2, &v12);
45 fill_node_string((int)&unk_407B18, &v2); // f

```

逻辑是：将字符串转为节点

```

46 add_child_node(&unk_4075C0, (int)&unk_407D38);
47 add_child_node(&unk_407C28, (int)&unk_4074B0);
48 add_child_node(&unk_407A08, (int)&unk_4075C0);
49 add_child_node(&unk_407C28, (int)&unk_407B18);
50 add_child_node(&unk_4077E8, (int)&unk_407A08);
51 add_child_node(&unk_4078F8, (int)&unk_4076D0);
52 add_child_node(&unk_4077E8, (int)&unk_407C28);
53 add_child_node(&unk_4078F8, (int)&unk_4077E8);
54 set_occurrence(&unk_4077E8, 0);
55 set_occurrence(&unk_407D38, 1);
56 set_occurrence(&unk_4074B0, 1);
57 set_occurrence(&unk_407C28, 1);
58 set_occurrence(&unk_407A08, 1);
59 set_occurrence(&unk_4075C0, 2);
60 set_occurrence(&unk_4078F8, 0);
61 set_occurrence(&unk_407B18, 1);
62 set_occurrence(&unk_4076D0, 1);
63 sub_403A60(& dword_407E48, (int)&unk_4078F8);
64 return v10;

```

需要的是407E48，来自于4078F8，相当于字典树的根节点：

那么就需要正向构造这棵树：根据IDA逻辑手动构造：

```

46 add_child_node(&unk_4075C0, (int)&unk_407D38); // M -> k
47 add_child_node(&unk_407C28, (int)&unk_4074B0); // t -> 9
48 add_child_node(&unk_407A08, (int)&unk_4075C0); // 7 -> M
49 add_child_node(&unk_407C28, (int)&unk_407B18); // t -> f
50 add_child_node(&unk_4077E8, (int)&unk_407A08); // c -> 7
51 add_child_node(&unk_4078F8, (int)&unk_4076D0); // root -> kx
52 add_child_node(&unk_4077E8, (int)&unk_407C28); // c -> t
53 add_child_node(&unk_4078F8, (int)&unk_4077E8); // root -> c
54 set_occurrence(&unk_4077E8, 0); // c出现0次
55 set_occurrence(&unk_407D38, 1); // c7Mk出现1次
56 set_occurrence(&unk_4074B0, 1); // ct9出现1次
57 set_occurrence(&unk_407C28, 1); // ct出现1次
58 set_occurrence(&unk_407A08, 1); // c7出现1次
59 set_occurrence(&unk_4075C0, 2); // c7M出现2次
60 set_occurrence(&unk_4078F8, 0);
61 set_occurrence(&unk_407B18, 1); // ctf出现1次
62 set_occurrence(&unk_4076D0, 1); // kx出现1次
63 sub_403A60(& dword_407E48, (int)&unk_4078F8);

```

这就是flag中出现的字符，且需要满足异或的关系

根据长度，flag[9:13]长度为4，为c7Mk

```

import string
ch = string.letters + string.digits

t = []
for i in ch:
    for j in ch:
        if ord(i) ^ ord(j) == 84:
            t.append(i + j)
print "input[0:2] :",t

t = []
for i in ch:
    for j in ch:
        if ord(i) ^ ord(j) == 19:
            t.append(i + j)
print "input[7:9] :",t

t = []
for i in ch:
    for j in ch:
        if ord(i) ^ ord(j) == 18:
            t.append(i + j)
print "input[14:16] :",t

t = []
for i in ch:
    for j in ch:
        if ord(i) ^ ord(j) == 77:
            t.append(i + j)
print "input[17:19] :",t

```

得到flag[0:2]为c7， flag[16:19]为ct9， flag[7:9]为kx， flag[14:16]为tf

长度为2的只剩一个了，得flag[2:4]为ct

连起来：c7ctc7Mkxc7Mkctfct9c7M

PLUS:

原作者的出题思路以及CrackMe源代码

<https://bbs.pediy.com/thread-222959.htm>

使用strings查看CM，发现：

```

You want to leak information from pdb path? No way! 000
This is a TrieTreeCM.

```