

[网络安全自学篇] 八十四. 《Windows黑客编程技术详解》之VS环境配置、基础知识及DLL延迟加载详解（1）

原创

Eastmount 于 2020-06-19 19:22:30 发布 9962 收藏 134

分类专栏: [网络安全自学篇](#) 文章标签: [Windows黑客编程](#) [VS 基础知识](#) [DLL延迟加载](#) [资源释放](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/Eastmount/article/details/106718606>

版权



[网络安全自学篇](#) 专栏收录该内容

107 篇文章 2590 订阅 ¥19.90 ¥99.00

订阅专栏

从这篇文章开始, 作者将带着大家来学习《Windows黑客编程技术详解》, 其作者是甘迪文老师, 推荐大家购买来学习。作者将采用实际编程和图文结合的方式进行分享, 并且会进一步补充知识点, 希望对您有所帮助。第一篇文章主要包括两部分内容, 开发环境 (VS、编译设置)、基础技术、运行单一实例 (互斥对象示例)、DLL延迟加载 (skin++换皮肤示例)、资源释放 (MFC示例)。

我们在使用计算机的应用程序时, 如截屏软件、音乐播放器、图片查看器等, 都是运行在用户层的, 属于用户程序。在Windows系统上开发的程序, 本质上是通过调用WIN32 API函数来实现程序功能的。WIN32 API是一些预先定义的函数, 目的是提升开发人员的开发效率, 无需访问源码或理解内部工作机制的细节。

与普通的用户程序一样, 病毒木马也是通过调用WIN32 API函数来实现窃取用户数据的。实质上, 它也是一个应用程序, 是一个隐蔽而特殊的软件。本书根据病毒木马运行在用户层或内核层, 分成了用户篇和内核篇两部分。第一篇文章将介绍开发环境、基础技术及注入技术, 希望对您有所帮助。

文章目录

一.开发环境

1.控制台程序和DLL程序的编译设置

2.MFC程序编译设置

3.安装的VS没有MFC

4.Debug和Release模式