

[华中科技大学计组实验]logisim完成8指令多周期(微程序)MIPS

CPU

原创

矢遇、已于 2022-02-24 16:09:42 修改 11059 收藏 139

分类专栏: [自己动手画cpu](#) 文章标签: [cpu](#)

于 2020-06-03 16:26:35 首次发布

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_44880528/article/details/106521625

版权



[自己动手画cpu](#) 专栏收录该内容

6 篇文章 8 订阅

订阅专栏

自己动手画cpu系列 **建设中ing** 仅供参考!

在这首推华中科技大学计算机组成原理实验课 [mooc](#) 连接

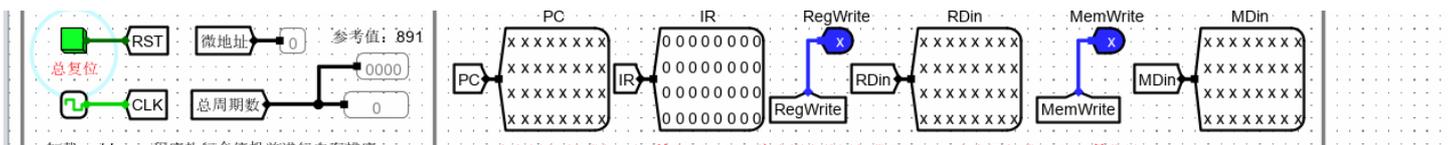
初衷: 在mooc上看见了本课觉得超赞, 本人已完成了课中所有的实验, 在做实验的过程中有时候实验会没有思路或者有些bug会浪费很多时间, 目前呢也没找到完整的答案, 所以做了份自己的答案给大家困惑的时候一份参考(大神请忽视, 我自己也就一弱鸡), 也就给大家卡壳的时候能有个找灵感的地方, 请先独立思考, 切勿抄袭。

tips:每个部分都是先贴答案再写思路

- 数字逻辑基础
- 数据表示实验
- 运算器设计
- 存储器设计
- MIPS CPU
 - MIPS CPU必备基础知识
 - 8指令单周期MIPS32 CPU
 - 8指令多周期(微指令)MIPS32 CPU
 - 8指令多周期(硬布线)MIPS32 CPU
 - 24条指令5级流水MIPS32 CPU

已测试完降序冒泡排序

排序gif



| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------|----|------|---|---|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|------|------|
| R2 | 8 | 1000 | 0 | 0 | 0 | 00 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 00 | 0 | 0000 |
| BEQ | 9 | 1001 | 0 | 1 | 1 | 00 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 00 | 0 | 0000 |
| BNE | 10 | 1010 | 0 | 1 | 1 | 00 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 00 | 0 | 0000 | |
| ADDI1 | 11 | 1011 | 0 | 0 | 1 | 10 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 00 | 0 | 1100 | |
| ADDI2 | 12 | 1100 | 0 | 0 | 0 | 00 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 00 | 0 | 0000 | |
| SYSCALL | 13 | 1101 | 1 | 0 | 0 | 00 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 11 | 0 | 1101 | |

微指令地址转移逻辑如下：

| 机器指令译码信号 | | | | | | | 微程序入口地址 | | | | |
|----------|------|----|----|-----|-----|---------|--------------|----|----|----|----|
| R_Type | ADDI | LW | SW | BEQ | BNE | SYSCALL | 入口地址 10进制 | S3 | S2 | S1 | S0 |
| 1 | | | | | | 0 | 7 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| | 1 | | | | | | 11 | 1 | 0 | 1 | 1 |
| | | 1 | | | | | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| | | | 1 | | | | 5 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| | | | | 1 | | | 9 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| | | | | | 1 | | 10 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | | | | | | 1 | 13 | 1 | 0 | 0 | 0 |

有个坑爹的地方，注意syscall指令R_type和syscall都是1

上面两个我都测试过了仅供参考吧，设计完微地址和转移逻辑，cpu的连线还算是比较简单吧。

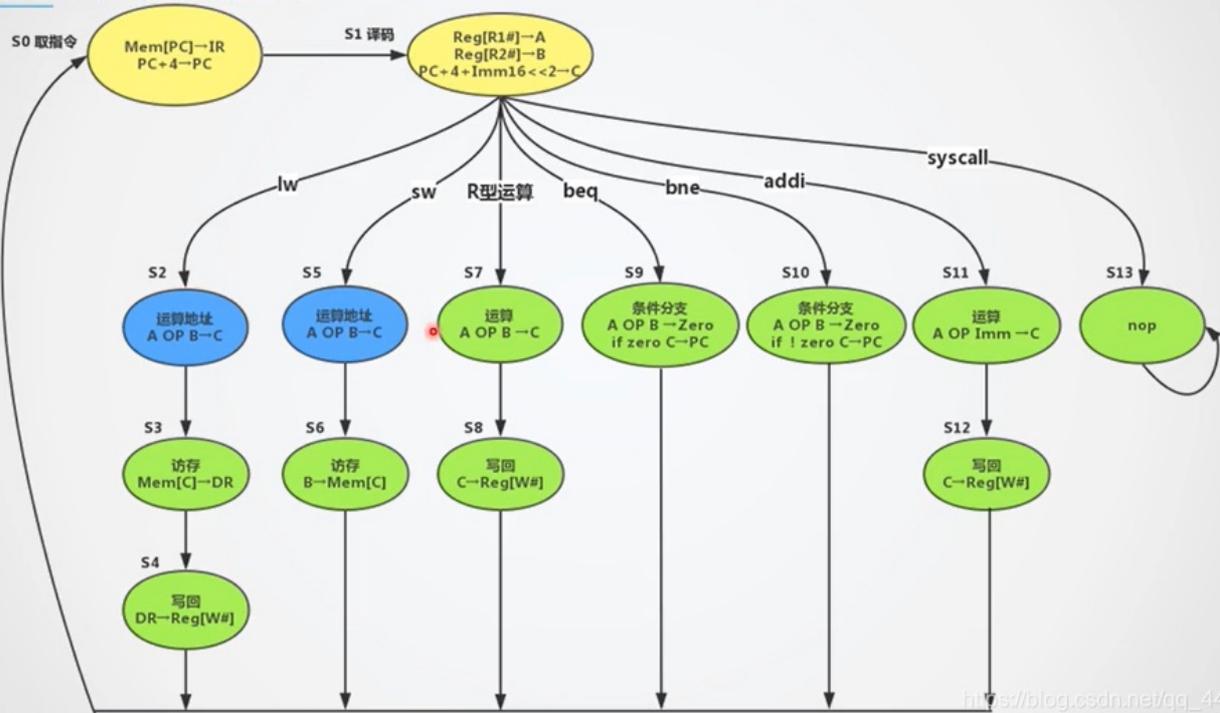
以下思路：

控制信号功能说明 (8条核心指令集)

| # | 控制信号 | 信号说明 | 产生条件 |
|----|----------|---------------|------------------------------------|
| 1 | PCWrite | PC写使能控制 | 取指令周期, 分支指令执行 |
| 2 | lorD | 指令还是数据 | 0表示指令, 1表示数据 |
| 3 | IRwrite | 指令寄存器写使能 | 高电平有效 |
| 4 | MemWrite | 写内存控制信号 | sw指令 |
| 5 | MemRead | 读内存控制信号 | lw指令 取指令 |
| 6 | Beq | Beq指令译码信号 | Beq指令 |
| 7 | Bne | Bne指令译码信号 | Bne指令 |
| 8 | PcSrc | PC输入来源 | 顺序寻址还是跳跃寻址 |
| 9 | AluOP | 运算器操作控制符 4位 | ALU_Control控制, 00加, 01减, 10由Funct定 |
| 10 | AluSrcA | 运算器第一输入选择 | |
| 11 | AluSrcB | 运算器第二输入选择 | Lw指令, sw指令, addi |
| 12 | RegWrite | 寄存器写使能控制信号 | 寄存器写回信号 |
| 13 | RegDst | 写入寄存器选择控制信号 | R型指令 |
| 14 | MemToReg | 写入寄存器的数据来自存储器 | lw指令 |

https://blog.csdn.net/qq_44880528

构建指令状态变换图



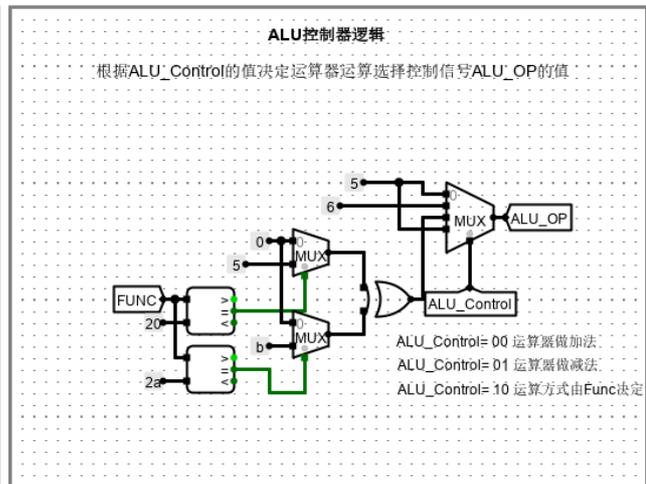
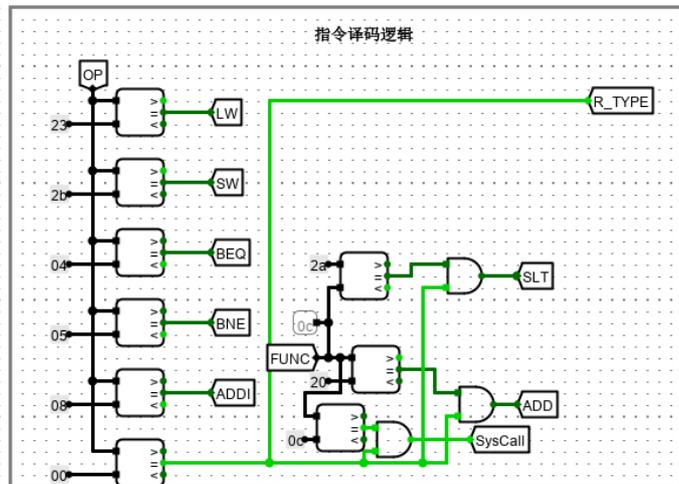
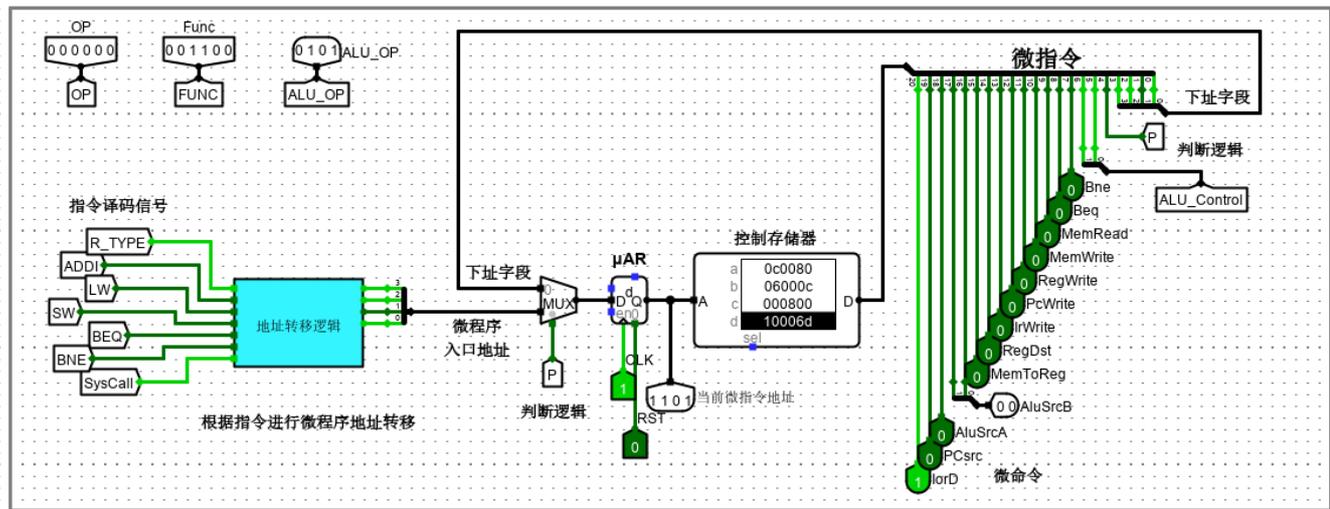
https://blog.csdn.net/qq_44880528

首先先把大体结构搭好, 弄清楚每个控制信号的意义, 最后再写控制器, 主要说的是控制器的编写。

有了转移图, 按照转移图的顺序写每个阶段的微指令

|_____| |_____| |_____| |_____| |_____| |
 |← 取码 →| |← 译码 →| |← 执行 →| |← 访存 →| |← 写回 →|

微指令中P和下址字段说明：



给出简单的逻辑实现对应指令译码信号, LW、SW、BEQ、BNE、ADDI、ADD、SLT、SYSCALL、R_TYPE。

注意 R_TYPE 表示 R 型运算指令, SYSCALL 是特殊的 R 型指令, 不属于这个类别

我感觉这设计的属实精妙, P 只在译码阶段置为 1, 下址字段代表着下一阶段的微指令, 就拿 LW 举例说明, 初始微指令存储器地址为 0000, 微指令 P 为 0 下址字段为 0001 代表取码, 首先第一个时钟到来, 从存储器取出指令, 控制器按照微指令下址字段, 微存储器地址变为 0001, 第二个时钟到来, 按 0001 地址取第二个微指令即译码, 这时 P 为 1 下址字段 0000 (随便), P 为 1 二路选择器取地址转移逻辑 (其实就是个编码器) 的输出, 因为本例是 LW 所以现在微指令寄存器的地址为 0002, 第三个时钟到来, 微指令为 LW1 即执行阶段算出要取数的地址 (rs + 最后 16 位立即数), 第四个时钟到来, 微指令为 LW2 即访存阶段按照 LW1 算出的地址取出数据放入 DR 数据寄存器中, 第五个时钟到来, 微指令为 LW3 即写回阶段写到 r 所指向的寄存器中, 这时候下址字段为 0000, 然后第六个时钟周期微指令存储器从 0000 取出下一条微指令, 然后重复过程。

注意: 本实验停机信号不要停时钟而是停 pc 使能端, 还有真值表一定要认真仔细填好, 我感觉真值表是易错点了, 本实验老师讲的跳下一条指令是 pc += 4 但是 logisim 中的存储器是按字存取的吧, pc += 1 应该是正确的。其他的知识点, mooc 中都有讲到, 这里不再赘述了。