

# 0x01 写作背景

---

我本来是不想水这么多方法论的东西的，但是到了晚上这些东西就一直从脑子冒出来，那就索性写下来。

这篇我单独开出来，是作为一个补充，作为《进一步的逻辑递推-关于学习本质的一些思考》的补充。

因为上面这篇文章也是仓促成文，也没有很深入的论证之类的，纯凭个人的思考来写。

本篇主要补充的就是根节点，也可以理解为依赖问题的补充。

# 0x02 什么是依赖问题

---

依赖问题就是解决了一个根的问题，其他所有的依附于这个根问题的依赖问题都得到了解决。

举个例子，一个人，或者说一个男人，现在二十多岁了，需要解决以下问题。

- 1.需要自力更生，养活自己。
- 2.需要一个女人陪伴，最好是自己喜欢的，而不是将就的。
- 3.父母老去，需要自己提供一些经济支持。
- 4.渴望社会认同感，需要存在感。

上面就列举了一些简单的问题，也可以从马斯洛的那个需求分析来切入理解，但是我这里不是在像他一样做基础向高层的递进，这里探讨的是依赖问题。

即，上面的问题，其实只要我解决了钱的问题，其实1234基本都解决了。

有些问题可能不是完全彻底的解决，但是也基本解决了。

那么就可以称为，找到正当的赚钱的方法是根问题，其他衍生问题是这个问题的依赖问题。

解决根问题最大的好处就是效率高，一打打一片，解决一个问题相当于连根拔起，解决了附带的一片问题。

另一个层面上的效率高讲，指的是精力专注。

也就是说，只需要解决这个根问题，那么所有精力就放在解决根问题上就好了，其他问题不用管，如果有需求就暂时找替代性的短时期的解决方法先解决。

举个例子，一个男的，年轻的时候没钱，在国内啊，是很难找到一个合适的女朋友（我他妈笑死），然后他就去研究把妹，指望通过把妹技巧来解决求偶问题。

可行吗，当然可行，但是无法持久。

这里引用东莞仔一句话：“最紧就系睇有冇实力啦”。

实力在不同阶段的女性眼中是不一样的。

在初高中大学的时候，实力有可能是染个黄毛，校门口抽根烟，看起来很酷炫。

有可能是会打篮球，身体好。

有可能是学习成绩好。

但是进入社会之后，很多女性的视角会进行迁移。

迁移的根本来自于社会的压力。

象牙塔中，经济压力是家长来顶，因此大多数人没有感觉。

自己入了社会，工作了几年，尝了艰辛与苦涩，方能明白生活不易。

生活不易，两种解决方法，一种是完全靠自己去克服，另一种是寻求强大的伴侣来携手一起帮助克服。

现代社会的强大是否，最后就被归因到一个量化体系。

钱作为一个具体的数字量化标准，能够很好的反映出一个人的资源水平。

尤其在中国，改革开放的几十年，经济飞速发展，但是文化沉淀却没有跟上，导致的后果就是现在整体社会评价体系单一。

但凡有点社会经验的人都能理解这句话，总而言之，就是有钱就牛逼，没钱就傻逼。

因此这个找强大伴侣的意思简单来讲就是找个有钱人。

求偶观变成这样，是大环境造就的结果，或者换句话讲，某种程度是刻意引导的结果。

完全不用去苛责女性，因为也改变不了，而且谁不想让自己过得好一点，让自己过得好一点有错吗，现在一堆男的不也想着要富婆包养吗？

那么还是回归到女性这一层，这里可以推导，很多女性只是迫于舆论压力，不敢把逐利这个东西摆到台面上讲，否则会被骂，但是却是真实存在的需求。

趋利避害，本就是人类本性，只是搞得赤裸了一点，有些人就没办法接受了，这个和我们的文化环境也有关系。

我们的文化环境喜欢把东西包着传输，典型的就外儒内法，不像欧美搞得那么赤裸。

因此就会出现各种弯弯绕绕的东西，各类话术，反正听听就行了，抓住本质然后去反推，其实很容易拨云见日。

那有人会问？就真的不存在感情了？

真情的确存在，但是概率比较小，而且真情的性价比低，真情不一定能带来效益，而且需要花大量时间去培养感情。

但是只要有盈利能力，到处都是真情，你不用管人家到底怎么想的，反正钱到位了，人家输出到明面上的东西给你的感受总是好的，那还有什么问题？

我在初中历史课本上就学到了这句话：“没有永远的朋友，只有永远的利益”。

这句话理解之深刻，肯定还是在社会中搞透彻的。

透彻代表通过这句话本身可以映射出大量的实际案例来支撑这句话。

利益链一致，那什么都有得谈了，不然就没得谈。

按照我这个思路打，别的我不敢保证，但是肯定饿不死。

一定也会丢失掉很多美好的东西，但是换来的是物理上财富的积累。

要获得一些东西，总归要失去一些东西的，如果没法均衡获取，就自己权衡看看什么最重要吧，然后把不重要的东西扔掉。

人的思想是一步步成行的，根据我自己的经历而言，思想是一回事，是精神层面的东西。

实践是一回事，是检验精神层面的东西是否符合客观事实。

以前我也喜欢弹吉他，也喜欢去和女孩子花时间去聊社交软件，也喜欢研究衣服的穿搭等等。

都是从初级层面过来的，这些东西你说有用吗，肯定是有用的。

但是抽象出来，这些东西我觉得更多的是锦上添花，而不是根基项。

有了根基，再去搞这些玩意，问题不大，反而可以被视为浪漫情趣。

但是没有根基，上面的这些东西又无法盈利，就算一时有用，但是无法持久，从成本上算，完全划不来，而且也没有进阶性。

我还是拿感情举个例子。

假设一个男的，费尽心思追到了一个漂亮女孩子，他很喜欢，但是有一天，这个女孩子说，我不喜欢你了，我没感觉了，要和他分手，这个时候怎么办？

假设1，这个男的有实力，于是当晚开着跑车去夜店买醉，然后恰好会遇到一些知心的小姐姐，酒过三巡之后，会换个地方柔情的整晚安慰他，他正好失恋，心中空虚，然后就接受了别人的安慰，然后第二天就换了一个女朋友，虽然样子变了，换了个类型，但是也挺好看的，反正之前那个也无法挽回了，于是就继续和这个在一起过了。

假设2，这个男的没实力，当初追这个女孩子可以说费尽了心思和感情才追到手，但是没有特异性，也就是说，他要追另一个，又要把之前那些过程再重复一遍，由于自身实力差，于是需要花大量的时间在获取对方女生的信任上，然后培养感情一步步往下走。

别的不说，单纯从客观避险这个结果上来讲，哪个选择更优，这个不用多说了。

这里也只做理性探讨，不做感性分析，理性探讨就是只分析结果的优劣，然后反推选择时候选哪个选项。

上面两个假设还可以进一步从情感这里抽象，可以抽象成，一个是解决了根节点问题，因此根节点只要不出问题，后续的依赖问题都可以得到解决。

而另一个只单纯解决了对应的单一的一个依赖问题，而没有解决根节点问题，因此只要单一依赖一出问题，就完蛋。

这个东西跟什么主观上钱不钱的，物质不物质的，我敢说毛关系没有。

那个是别人的评价体系标准，完全影响不到个体的执行和实施动作，这个世界又没有念力一说，念力强大就能影响世界的物理实体，反正我没听说过。

只是说，在这个环境，他认这个，以这个标准作为主要评价体系，那我肯定就发展这个，因为这样打最舒服。

就像打游戏一样，这个版本打钱流玩法强势，我肯定选这个打钱流玩法，我跟着版本走有什么错，我只是玩家而已，要怪就怪游戏设计者。

即因时而变，适应环境而已，没什么其他的主观因素参杂在里面。

## 0x03 回归到实操层面

那么如何通过解决根节点问题来盈利呢？

其实这个是一个非常广的问题，很难讲清楚，但是如果说有一个不会错的，然后又简单易执行的方法，我觉得就干两件事情就可以了。

1. 干好一个自己选定的方法

2. 英语

解释1肯定好解释，把这个方向做好，然后走我在《进一步的逻辑递推-关于学习本质的一些思考》中的流程，肯定饿不死。

感觉基本都是套路性的打法了。

英语也好解释啊，反正对于我们计算机行业特别重要。

老外的东西新而且全，第一手资料拿过来，收益很大的。

而且视野也没必要一定要局限在中国，英语作为语言沟通桥梁，可以尝试做海外的业务，扩面效果很好。

其他的就没啥好说的了，按我理解就是，战略上做得极其简单，不犯大错误。

然后战术执行层面首先大量的看资料，规避很多风险以及错误，少踩坑。

然后就开始搞执行层面的事情，很复杂，也会消耗很多时间精力，但我自己做下来，到后面我也发现是值得的。

对我来讲，选一个自己喜欢的方向来做，其实是最重要的，然后再把这个方向，利用我自己的执行框架规划好，避免出现问题，然后慢慢往这个方向在进步，利用复利一点点的往前挪，反正目前看来结果也不是太差。

## 0x04 后记

---

两篇更完，基本把最近想写的都写完了，两篇一起估计一共写了六七个小时，一共加起来将近一万字。

我觉得还是存在精简的可能，而且也有扩充的可能。

后面如果有新的想法，我的思想又提升了，那我就再把提升的部分再填充进来。

这种随性而文的感觉很好，很适合我。

抓问题抓最核心的这种赤裸感我也很喜欢，很透，做事情不会迷茫。

玩游戏真的帮了我大忙，感觉从不同游戏中构建了不同的思维模型，然后再到现实中套就行了，这个是玩的时候没想到的。

上面关于女性的那一部分就是玩GTA的时候得到的感悟，从原来的罪恶都市玩到5，反正都是这么玩的，出租车玩法，懂的都懂，哈哈哈。

果然人生中的某些经历，总会有一些奇异的时刻蹦出来，然后帮上忙。

Done