

人生越往后走，其实越是做减法的过程。

以我浅薄的理解，如果是按照常规逻辑往深打，我认为人生可以量化为几个过程。

1.初期选择

初期选择很好理解，在我们很小的时候，家长可能会给我们报很多培训班。

但是最后坚持下来的爱好真的也不算多，可能就一两个。

然后越往后走，可能连这些爱好都会丢弃，就只做最关键的事情。

比如工作之后，玩游戏可能总是不像原来那么感觉好玩了，因为这个时候的重心变了，游戏不再能够带来那种以前的快乐。

那么初期选择的目的其实在于找到自己的兴趣所在，因此这个时期的重点重在广度。

只有试过了，才知道自己喜欢什么，才可以去寻找这个东西，所以都试试看，看看能行不，然后找到筛选出自己喜欢的东西。

然后有的人很早就找到了自己的兴趣所在，然后一直沿着这个兴趣延申，就走到了第二阶段，不断地往深处走下去了。

2.单点深化

深化是必然的结果，这个结果受到了客观因素的制约，因为人的精力和时间是有限的。

有限的精力，如果散播到无限的选择上去，那么就会导致精力分散，然后样样都不精通。

深化除了兴趣之外，我认为还有两个极为关键的因素。

要想在一件事情上面取得极大的成功，客观来讲，盈利性&天赋&兴趣三者是缺一不可的。

盈利性不必多说，做一件事情，首先得活下来，得凭借这个事情能够养活自己，因此这个其实是最基本的要求。

如果做一件事情没法盈利，那么势必要向他人寻求帮助，这个等式就变成了，做这件事情，需要别人支持，看别人的脸色，才能做下来，那就完全变成了碰运气的事情了。

因此我认为，无论做什么，首先第一点都要立足于盈利来做，先做最基本的面，然后再谈拔高。

有了基本的盈利，就可以保障存活问题，那么就可以接下来做下面的事情。

这里对天赋和兴趣进一步拆分。

什么是天赋？天赋就是做一件事情的时候，一定比别人快且强，而且是没有道理的那种快和强，那这就是天赋。

天赋不是说一个完全不会的人一下子就会了，而是说，一个有天赋的人，他的学习成本很小，同样学一个东西，有天赋的人学起来很快，而且不费力，而且能够举一反三，横向推导一个面，没天赋的人，啃单点的一个东西，就十分吃力了。

天赋相当于一个效率加速器，但是也不是凭空就能起作用的，需要自身花时间来激发天赋才行，可以类比于化学中的催化剂，没有催化剂发生化学反应要很久，加了催化剂就很快，天赋就是自身携带的催化剂。

然后这个催化剂具有靶向的作用，一个人不可能事事都有天赋，但是在某些特定的事情上，一定是有天赋的，只是强弱的差别罢了。

这个天赋一方面是和别人比，另一方面是和自己比，和别人比是看自己做什么事情比别人要强，便于以后的市场竞争。

和自己比是在自身条件有限的情况下，找到自己的长板，有时候确实也没什么办法，好像自己什么天赋都没有，那就只能想办法找到自己这手烂牌中的稍微好一点的牌，然后想办法打好，也只能这样了。

最后再谈到兴趣，其实我认为兴趣这个玩意其实是依托于天赋的。

因为兴趣是可以培养的，是可以正向强化的。

举个例子，我很喜欢打游戏，最开始可能是因为我本身就有游戏天赋，然后我打游戏刚上手就能一直赢，这样就不断获得了正向强化，然后进而产生了一个定向的强化回路：“打游戏很爽，我可以一直赢，我很舒服”。

那么不断经历这个过程，浓厚的兴趣就被培养起来了，然后就会一直研究打法，精益求精，想要打得更好，更加出色。

其他事情也可以推广。

还有一种情况，就是看到别人牛逼，然后喜欢上了，然后激发兴趣。

比如小时候去听一场音乐会，看到台上的钢琴家手指翻飞，就演奏出来美妙的乐曲，感觉非常厉害，因此激发了音乐兴趣，从而开始学音乐。

但是这种激发依旧需要前提，就是得喜欢这个东西。

能欣赏音乐，感知音乐本身就是一种天赋，因为有些人还存在一种情况就是听了音乐会感觉很无聊，一点意思都没有，不如回家看动画片。

这就是对音乐没有天赋的表现。

因此上面三个点我认为逻辑顺序应该是这样：

首先感性找到自己喜欢的东西（引子）

然后尝试去练习这个东西，看看上手度，测试一下（天赋和兴趣结合，然后自己实战测试一样，看看自己是不是真的对这个事情有感觉，不要想当然）

然后看看这个东西能不能盈利，如果不能盈利看看自己还有没有别的天赋来替换

其实替换这个东西可以拆分的，也就是说，如果喜欢一个东西但是这个东西不赚钱，可以找到另外一个事情，自己也有一些天赋，然后能赚钱。

虽然可能没有那么喜欢，但是通过另一件事情的盈利，可以养活自己特别热爱的事情，这样其实也可以的。

但是如果能够把盈利&天赋&兴趣集中在一件事情上，那肯定是最好的，因为所有的精力只需要砸在这一件事情上就可以了，很容易成为这个事情专家。

3.盈利体系建设

盈利体系建设这个玩意真的是大道至简，就是纯开源。

个人认为没有那么复杂，就初期不要碰任何理财的东西，然后后期钱赚得实在日常生活都用不完了，然后这个时候再把多余的钱留来投资啥的。

然后投资只投坐庄的盘，其他的散盘一概不投。

这个逻辑的本质就是，理财如果真的那么赚钱，他还会放出来给你玩了？他自己不玩？

同理还有推荐股票的那些所谓专家。

那个股票那么赚钱，那个基金那么赚钱，他自己不买然后推荐你买？

这个听起来就完全不合乎逻辑。

这种例子数不胜数，还有前几年大火的币圈。

币圈那么赚钱，他还给你知道？他是想干嘛？做慈善让大家共同富裕？

个人认为，所有的看起来很好赚钱的，然后很好入场的投资渠道，都有大坑，不然可以看看客观事实，究竟有多少人在股市、基金、币圈等等这一系列门槛低的投资渠道中赚到了钱。

其实大部分都是亏的，赚钱的都是极少数人，基本都是坐庄的人。

所有盘的本质就是，庄家聚拢做一个盘，然后吸引别人来玩，然后不断放风，谁谁谁赚了大钱，谁谁谁一夜暴富怎样怎样。

对于普通人来讲，也可以这么玩，也可以坐庄，但这都是后期的打法了。

归因到最底层最底层的逻辑来讲，就是只做自己能够控制的事情，其他的事情一概不做。

那么初中期肯定就是做某个单点的技术。

比如网络安全，完全初中期，乃至到中后期，都可以靠精进技术来吃饭。

选点反正就选市场需要的方向，然后输出技术价值，例如漏洞，或者攻防成果之类的，最后肯定能赚到钱。

并且技术的精进程度完全是自己可以最大程度控制的，少浪费点时间，多做技术相关的事情，技术慢慢的自然就上来了。

然后这个过程中先不要看短期盈利，一定是以拔高技术为主，技术上来了之后钱肯定会变多的，这个毋庸置疑。

战略层面一定是简单再简单，简化到不能再简化了，这个战略就可以定调然后执行了。

然后战术层面可以自行发展，反正不管怎么打，最后的目的都是完成当初制定的战略目标，过程曲折很正常，复杂度很高也很正常。

反正只要定性定对了，一点点往最终战略点的方向靠拢，最后成就是时间问题，可能有的人快一点有的人慢一点，但是问题也不大，这个也急不来，和大环境也有关系。

Done