

KCon 洞见  
2017 未来

# KCon

第五代加固技术 ARM代码虚拟化保护技术

陈愉鑫

# 目录

## CONTENTS

**PART 01** Android 平台加固技术概述

**PART 02** 什么是虚拟机保护技术

**PART 03** VYD 指令集设计

**PART 04** VYD 虚拟机设计

**PART 05** VYD 编译器设计

**PART 06** ARM VM的问题

知乎：无名侠

专栏：大话二进制安全

知道创宇 IA 实验室，Android 病毒分析

i春秋，特种行业逆向分析线下讲师

我们为什么要加固？

- 1.保护核心代码，防止被逆向,泄密
- 2.防止营销作弊
- 3.防止代码被修改
- 4.....

## 加固技术的发展历史

第一代 自定义ClassLoader

第二代 核心封装到So库 / 方法抽取 / 反调试

第三代 ELF变形 / Ollvm 混淆 / 多进程保护

第四代 DEX虚拟化保护

第五代 ARM 虚拟化保护

Thumb 指令

ARM 指令

x86 指令

MIPS 指令

Mov R1,#2  
Mov R2,#3  
Add R0,R1,R2

编译器

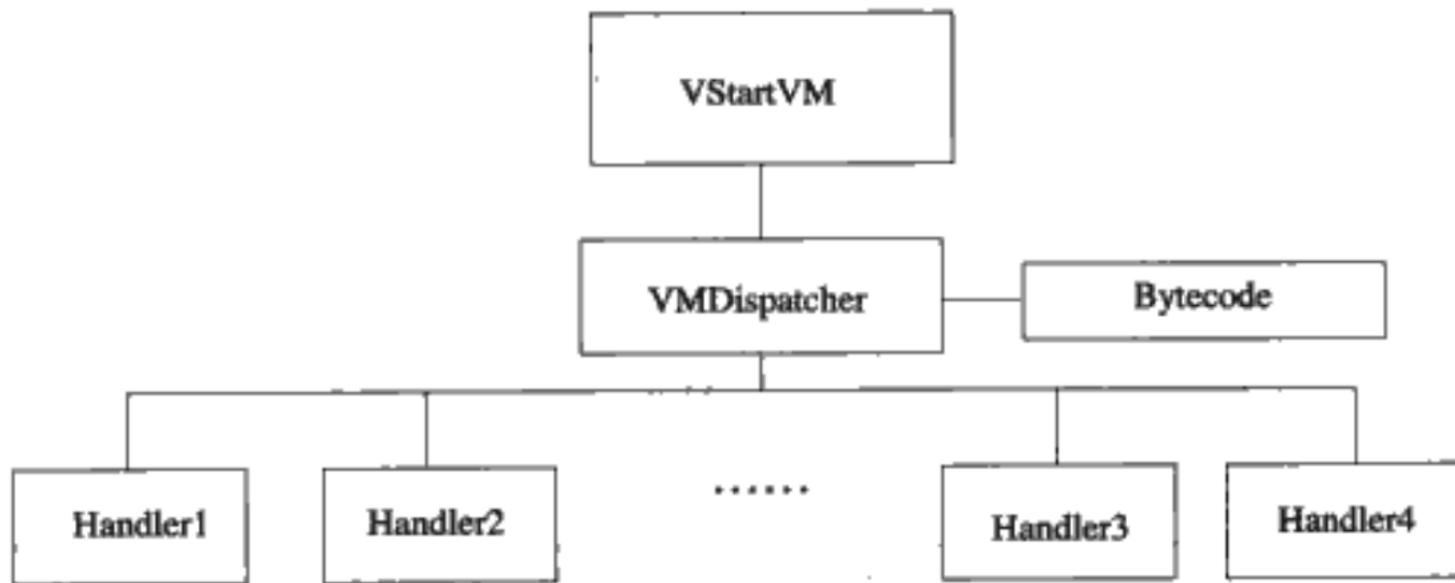
VM

字节码



编译

vMov R1,2  
vMov R2,3  
vMov R20,R1  
vAdd R20,R2  
vAdd R0,R20



出自《加密与解密》

- 如何设计一个虚拟机？
- 用什么语言来开发虚拟机？
- 如何对编译后的ELF文件中指定函数进行虚拟化？
- 如何设计一个编译器？



几大模块：

- VM 虚拟机核心
- VM 编译器
- VM 链接器
- VM 各种stub

## ARM 指令集的一些特性

1. 长度不一, Thumb / Thumb-2 / ARM
2. 条件执行
3. 多级流水线, Pc指向问题
4. 多寄存器寻址
5. 移位寻址

## 寄存器结构

VYD寄存器	ARM 对应寄存器	用途
vR0-vR12	R0-R12	通用寄存器
vFp	R11	栈帧寄存器
vSP	R13	栈指针寄存器
vLR	R14	链接寄存器
vPC1	R15	ARM指令同步PC
vPC	/	VYD 指令同步寄存器
v16-v32	/	临时寄存器
Flags	/	标志寄存器

## VYD 虚拟机的指令编码格式

7	6 - 5	4 - 0
变长标记	位宽	opcode 5bit

指令中的寄存器:

7	6	5	0 - 5
变长标记	寄存器标记(1)	标志寄存器	reg id 5 bit

指令中的立即数

7	6	5	0 - 4
变长标记	立即数标记(0)	扩展立即数	The byte size of Imm

## VYD 虚拟机的指令编码格式

```
1475 // MOV R1,1  1 00 01100  1 1 000001  00 000001  00000001  0x8C 0xC1 0x1 0x1
1476 // MOV R2,2  1 00 01100  1 1 000010  00 000001  00000010  0x8C 0xC2 0x1 0x2
1477 // MOV R3,R2 1 00 01100  1 1 000011  01 000010  .....  0x8C 0xC3 0x42
1478 // ADD R1,R2 1 00 00010  1 1 000001  01 000010  .....  0x82 0xC1 0x42
1479 // stop                                     .....  0xFF
1480 unsigned char opcodes[] = { 0x8c,0xc1,0x1,0x1,
1481                               0x8c,0xc2,0x1,0x2,
1482                               0x8C,0xC3,0x42,
1483                               0x82,0xc1,0x42,
1484                               0xff
1485 };
```

## 寻址支持方式

### 1. 对寻址地址表达式进行编译

例如：

```
str fp, [sp, #-4]!
```

编译为：

```
vMov    r16,sp  
vAdd    r16,-4  
vStr    fp,[r16]  
vMov    sp,r16
```

## 标志寄存器与逻辑判断

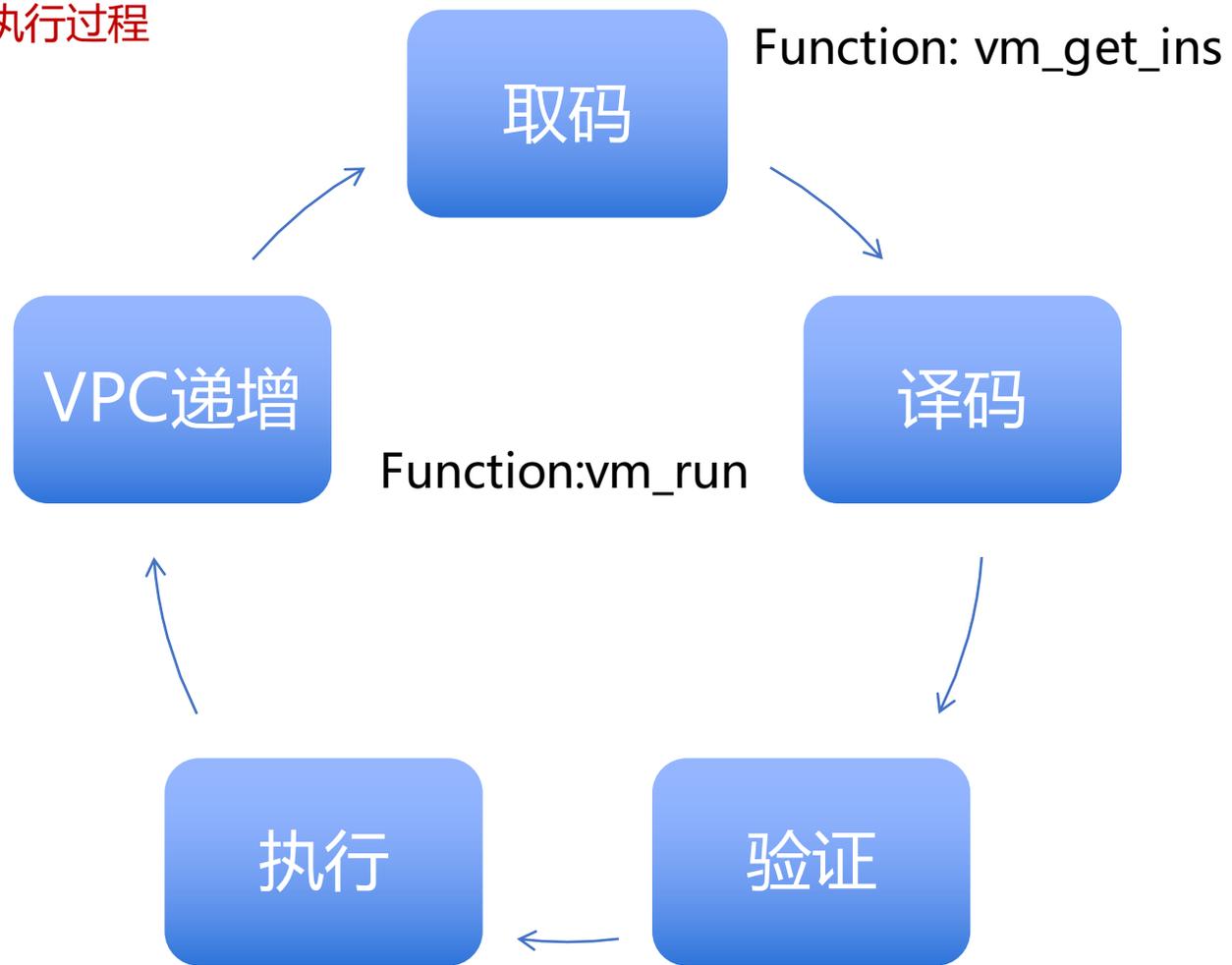
B类跳转指令：

vJmp cond , Offset/Rx

带条件的非B跳转指令 -> 编译 -> 多条VYD指令

```
moveq r0 , r1 -> vJne s  
                vMov r0,r1  
                S: xxxxx
```

## VVD 指令解码与执行过程



## VYD 辅助解析指令

```
#define VM_EXTEND(x) (x & 0x80) //字节是否有扩展
#define VM_GETW(x) ((x << 1)&0x60) //取OPCODE 位宽
#define VM_OPERAND_ISREG(x) (x & 0x40) //操作数是否为寄存器
#define VM_GETOPCODE(x)(x & 0x1f) //获取OPCODE
#define VM_GETREG(x) (x & 0x1f) // 获取REGId
#define VM_GETIMMSIZE(x) (x & 0x1f) //获取imm长度
#define VM_IMM_EXT(x) ( x & 0x20) //IMM后面是否有operand
#define VM_SET_FLAG(x) (x & 10) //是否影响标志寄存器
```

## VYD 虚拟机对于寄存器的定义

```
struct vm_context
{
    uint regs[REG_MAX];
    uint vPc;
    uint error_pc;
    vm_error_code error_code;
    char * bytecode;

    bool flag_z;
    bool flag_n;
    bool flag_c;
    bool flag_v;
};
```

```
enum vm_error_code
{
    VM_ERROR_UNDEF,
    VM_ERROR_DIV,
    VM_ERROR_REG,
    VM_ERROR_MEM
};
```

## VYD 虚拟机的指令OPCODE

Opcode 为enum自动生成

```
enum vm_instruction_set
{ // The vm instructions set
    vPush = 0x0,
    vPop, vAdd, vSub, vMul, vDiv, vUNDEF, vUNDEF1, vCmp, vCall, vJmp, vXor, vMo
};
```

## 执行模型

- 1.Handler表
- 2.Switch

```
switch (ins->opcode)
{
case vMov:
case vAdd:
case vSub:
case vMul:
case vDiv:
case vXor:
case vOr:
case vAnd:
case vShr:
case vShl:
case vCmp:
    if (!vm_math_operand(vm, ins))
        return false;
    break;
case vLdr:
case vStr:
    if (!vm_mem_str_ldr(vm, ins))
        return false;
    break;
case vPush:
case vPop:
    if (!vm_stack_push_pop(vm, ins))
        return false;
    break;
case vJmp:
    vm_jmp(vm, ins);
    continue;
    break;
default:
    vm_set_except(vm, VM_ERROR_UNDEF);
    return false;
}
vm->vPc += ins->ins_size;
```

## 标志位的设置

```
void vm_add_with_carry(uint a,uint b,char carry1,uint * result,char *carry_out,char *overflow_out)
{
    char carry = 0;
    char overflow = 0;
    long long result64,a64,b64;
    a64 = a;
    b64 = b;
    result64 = a64;
    result64 += b64;
    result64 += carry1;
    if(result64 & 0x100000000)
        carry = 1;
    uint unsigned_result = a+b+carry1;
    int signed_result = (int)a+(int)b+carry1;
    overflow = unsigned_result != signed_result;
    *result = unsigned_result;
    *carry_out = carry;
    *overflow_out = overflow;
}

void vm_set_result_flag(vm_context * vm, uint value)
{
    int signed_value = (int)value;

    assert(vm && vm->bytecode);
    vm->flag_z = value == 0; // Zero 标志位
    vm->flag_n = signed_value < 0; // 负数标志位
}
```

编译器工作流程：

1.反汇编ARM

2.生成中间代码

3.处理定位

4.生成opcode

如何反汇编arm ?

Capstone 跨平台开源反汇编引擎

Capstone 支持 :

*Arm, Arm64 (Armv8), M68K, Mips, PowerPC, Sparc, SystemZ, TMS320C64X, XCore& X86 (include X86\_64)*

提供了多种语言的编程接口 :

*Clojure, F#, Common Lisp, Visual Basic, PHP, PowerShell, Haskell, Perl, Python, Ruby, C#, NodeJS, Java, GO, C++, OCaml, Lua, Rust, Delphi, Free Pascal*

<https://github.com/aquynh/capstone>

```
brew install capstone  
sudo apt-get install libcapstone3
```

知乎文章 : [用Python玩玩反汇编](#)

## Capstone的强大之处(反汇编 + 分析)

```
0x80001000:    bl      #0x80000fbc
              op_count: 1
                  operands[0].type: IMM = 0x80000fbc
////////////////////////////////////
0x80001004:    str     lr, [sp, #-4]!
              op_count: 2
                  operands[0].type: REG = lr
                  operands[1].type: MEM
                        operands[1].mem.base: REG = sp
                        operands[1].mem.disp: 0xffffffff
              Write-back: True
////////////////////////////////////
0x80001008:    andeq   r0, r0, r0
              op_count: 3
                  operands[0].type: REG = r0
                  operands[1].type: REG = r0
                  operands[2].type: REG = r0
              Code condition: 1
```

编译成中间文本形式代码，便于调试

```
str fp, [sp, #-4]!
```

```
{"old asm": "0x0: str fp, [sp, #-4]!", "opcode": "!", "address": 0}  
{"opcode": "vMov", "operands": [{"isReg": 1, "data": 16}, {"isReg": 1, "data": 13}]}  
{"opcode": "vAdd", "operands": [{"isReg": 1, "data": 16}, {"isReg": 0, "value": -4}]}  
{"opcode": "vMov", "operands": [{"isReg": 1, "data": 13}, {"isReg": 1, "data": 16}]}  
{"opcode": "vStr", "operands": [{"isReg": 1, "data": 11}, {"isReg": 1, "data": 16}]}
```

最后一步，处理偏移量，并编译为opcode

解析json数据，按照指令格式进行生成指令

## 进入虚拟机入口处理

- 1.保存上下文环境，同步至对应vm寄存器
- 2.重新分配运行堆栈
- 3.设置vm\_run 参数

何时退出虚拟机？

Pc寄存器发生切换（切换范围不在vm内）

- 1.被虚拟化函数返回（完全退出）
- 2.调用其它未虚拟化函数（临时退出）

完全退出虚拟机：

- 1.恢复上下文，
- 2.切换原始堆栈
- 2.跳转回ARM or thumb 代码

临时退出：

- 1.恢复上下文
- 2.切换原始堆栈
- 3.设置Lr寄存器为vm stub
- 4.设置vm stub 返回vm 信息

## VM 的“链接器”

0.识别需要VM的函数并提取代码数据

1.将代码数据送入编译器编译

2.设置Vm入口Stub

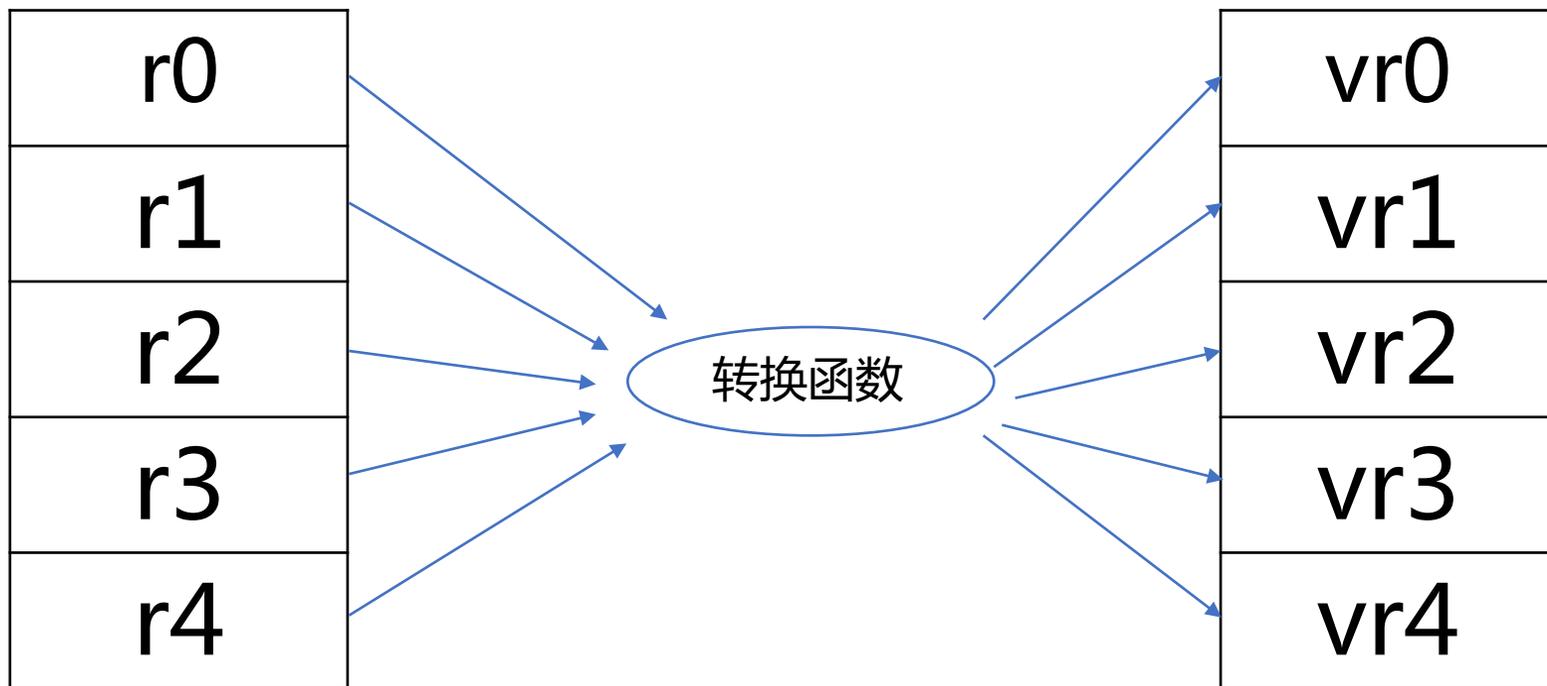
3.抽取vm 虚拟机elf的代码数据

4.嵌入目标elf中，修复重定位等各种细节

5.目标elf中添加opcode节表并映射

6.....

## Vm加强方案 - 寄存器随机映射



## VM 加强方案 – 字节码随机映射

动态生成一张map表

```
map<string,uint> opcodes;
```

```
vMov:xxxxx
```

Xxxx动态生成

THANK  
YOU

KCon 洞见  
2021 未来